

TC



HARDWARE HARDWARE HA



COBRA

PREZENTARE
HARDWARE



BRASOV 88

INSTITUTUL DE CERCETARE ȘTIINȚIFICĂ ȘI INGINERIE TEHNOLOGICĂ
PENTRU TEHNICĂ DE CALCUL ȘI INFORMATICA
SECTOR TEHNICĂ DE CALCUL



COIBIRA
PREZENTARE
HARDWARE

BRAȘOV

1988

COORDONATORII SERIEI:

Dr. ing. **Dan Roman**

Dr. **Emil Munteanu**

COPERTA SERIEI:

designer **Liviu Derveșteanu**

Microcalculatorul **COBRA** a fost realizat de către un colectiv format din:
ing. **Prodan Vasile**, ing. **Finichiu Sorin**, ing. **Wagner Bernd Hansgeorg**,
mat. **Arefta Marcel**, mat. **Pop Mircea**, ing. **Ungur Mircea**,
arh. **Antal Alexandru**.

Prezentul material a fost redactat de: ing. **Prodan Vasile**,
ing. **Ungur Mircea**.

Coordonare: dr. ing. **Toacșe Gheorghe**

C U P R I N S

1. Funcționarea microcalculatorului Cobra	4
1.1 Schema bloc	4
1.2 Unitatea centrală de prelucrare	5
1.3 Memoria	8
1.4 Controlorul video	11
2. Interfețele microcalculatorului	16
3. Tastatura	19
4. Sursa de alimentare	22
5. Lista de componente — interfața disc flexibil	26
6. Lista de componente — microcalculator Cobra	27
7. Lista de componente — tastatura	32
8. Lista de componente — sursa	33
9. Anexa 1 — Scheme electrice microcalculator Cobra	39
10. Anexa 2 — Scheme electrice interfața disc flexibil	55
11. Anexa 3 — Plasarea componentelor pe cablajele imprimate	59
12. Anexa 4 — Interfața RGBI pentru monitorul color 002	65

1. FUNCȚIONAREA MICROCALCULATORULUI COBRA

1.1 SCHEMA BLOC

Microcalculatorul Cobra este construit în jurul microprocesorului pe 8 biți Z80-A, pe trei plăci. Schema bloc a microcalculatorului este prezentată în figura 1.

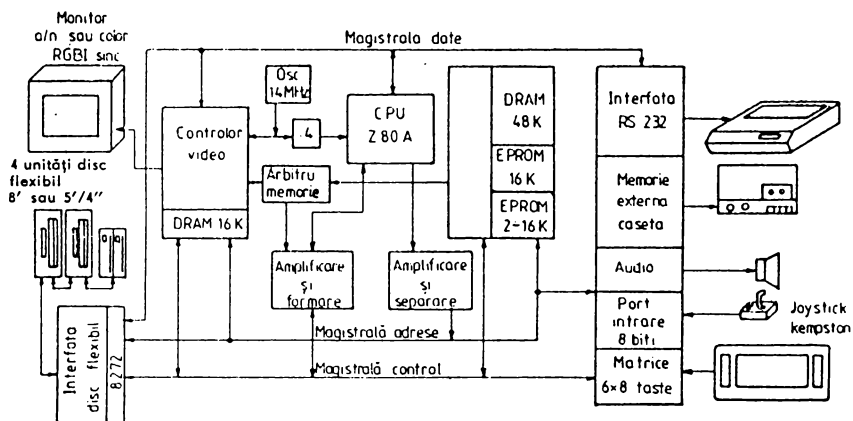


Fig. 1 — Schema bloc a microcalculatorului Cobra.

Pe placa de bază se află:

- unitatea centrală de prelucrare cu μP Z80-A și circuitele de amplificare, formare și separare a magistrelor de adrese și control.
- bloc memorie alcătuit din circuit de configurare și selecție; DRAM 48 Kocteti, EPROM 2-16 Ko.
- controlor video alcătuit din memorie video DRAM 16 Ko, arbitru memorie pentru rezolvarea priorităților accesului la memoria video, sincronogenerator și circuite de formare a semnalului video complex și de culoare, formator semnale comanda DRAM 16 Ko video, generator ceas sistem.
- bloc interfețe construit cu un circuit de interfață paralelă programabilă i8255.

— interfața RS-232 pentru cuplarea unei imprimante sau legarea la un alt calculator.

— interfața memorie externă pe casetă magnetică.

— interfața audio.

— interfața tastatură (matrice 6x8 taste).

— port intrare de 8 biți cu utilizare generală sau ca interfață joystick compatibil Kempston.

Pe placă separată este construită tastatura convențională cu o matrice extinsă de 6x8 taste și cu taste compuse compatibile ZX SPECTRUM +.

Pe a treia placă este construită interfața de disc flexibil cu circuitul specializat i8272 ajutat de circuitul contor-temporizator Z80-CTC.

1.2 UNITATEA CENTRALA DE PRELUCRARE

Unitatea centrală de prelucrare este constituită din microprocesorul pe 8 biți Z80A.

Z80A este un circuit MOS-LSI în capsulă 40 pini, cu 3 magistrale:

— magistrala de date (DATA BUS);

— magistrala de adrese (ADDRESS BUS);

— magistrala de comenzi (CONTROL BUS).

Magistrala de date D0—D7 este o magistrală bidirecțională 3 stări, utilizată pentru schimb de informație cu memoria și circuitele de interfață I/O.

Z80A intră în categoria microprocesoarelor pe 8 biți, având posibilitatea de a prelucra 8 biți de informație simultan pe magistrala sa de date.

Magistrala de adrese de 16 biți, este utilizată pentru selecția memoriei sau a dispozitivelor de I/O pe durata schimburilor de informație.

Având 16 biți pentru magistrala de adrese Z80A poate adresa 64 Ko de memorie și un spațiu adițional de 64 Ko dedicat dispozitivelor de intrare-ieșire.

Magistrala de comenzi oferă semnalele necesare pentru a asigura transferul datelor de la sau către microprocesor.

Microprocesorul poate executa mai multe funcții:

— citește date din memorie;

— scrie date în memorie;

— citește date de la echipament I/O;

— scrie date de la echipament I/O;

— execută operații aritmetice asupra datelor.

Z80A execută un repertoriu de 158 tipuri de instrucțiuni. În microcalculatorul Cobra, ceasul microprocesorului este de 3.5 MHz.

Descrierea pinilor:

A0—A15 — magistrală de adrese;

— ieșiri 3 stări, active pe 1 logic;

— poate adresa pînă la 64 Ko memorie și echipamente I/O;

— în cazul I/O, 8 biți mai puțin semnificativi de adresă sînt folosiți pentru selecția a pînă la 256 dispozitive de intrare sau 256 dispozitive de ieșire;

— în timpul ciclului de improspătare pentru memoria dinamică (refresh), pe magistrala de adrese apare conținutul registrelor I și R, ultimii (cei mai puțini semnificativi) 7 biți ai re-

gistrului cu autoincrement R fiind utilizați ca adresă de reîmprospătare.

- D0—D7 — magistrala de date;
— bidirecțională, intrări/ieșiri 3 stări, activă 1 logic.
- M1 — primul ciclu mașina;
— ieșire activă pe 0 logic
— indică extragerea codului instrucțiunii;
— M1 și IOREQ active, indică un ciclu de achitare a întreruperii.
- MREQ — cerere de acces la memorie;
— ieșire 3 stări activă pe 0 logic;
— indică adresa validă pentru un ciclu de citire sau scriere din memorie.
- IOREQ — cerere de acces la porturile de intrare/ieșire (I/O);
— ieșire 3 stări, activă pe 0 logic;
— indică adresa validă pentru operații I/O;
— împreună cu M1 semnalează momentul când vectorul de răspuns la întrerupere poate fi plasat pe magistrala de date.
- RD — citire;
— ieșire 3 stări, activă pe 0 logic;
— indică o operație de citire din memorie sau de la echipament I/O.
- WR — scriere;
— ieșire 3 stări, activă pe 0 logic;
— indică date valide pe magistrala de date, care pot fi înscrise în memorie sau echipament I/O.
- RFSH — împrospătare;
— ieșire activă 0 logic;
— indică adresa validă pentru împrospătarea memoriilor dinamice.
- HALT — oprire CPU;
— ieșire activă pe 0 logic;
— CPU intră după execuția unei instrucțiuni HALT, în starea HALT semnalizată prin activarea ieșirii 18 și așteaptă o întrerupere, executând în acest timp instrucțiuni NOP pentru a asigura funcția de reîmprospătare a memoriilor dinamice.
- WAIT — așteptare;
— intrare, activă pe 0 logic;
— indică microprocesorului că memoria sau echipamentul I/O nu sînt gata pentru transferul datelor;

— atît timp cît WAIT este activ CPU introduce stări de aşteptare fără a se asigura reimprospătarea memoriilor dinamice.

INT

— întrerupere;
— intrare, activă pe 0 logic;
— cererea de întrerupere generată de la un dispozitiv I/O este recunoscută la sfîrşitul instrucţiunii curente dacă întreruperile au fost activate prin program şi semnalul BURSQ nu este activ.

NMI

— întrerupere nemascabilă;
— intrare activă 0 logic;
— întreruperea nemascabilă are prioritate superioară lui INT şi este totdeauna recunoscută la sfîrşitul instrucţiunii curente;
— adresa de intrare în subrutina de tratare a NMI este 0066H.

RESET

— intrare, activă pe 0 logic;
— iniţializează CPU;
— numărătorul de program se forţează pe zero;
— se invalidează întreruperile;
— registrele I şi R se fac 0;
— se stabileşte modul 0 de tratare a întreruperilor;
— în timpul RESET-ului magistralele de adrese şi date trec în starea de mare impedanţă, iar semnalele de control sînt inactive; nu se generează semnale de reimprospătare.

BUSRQ

— cerere de magistrală;
— intrare activă pe 0 logic;
— cererea de magistrală are prioritate mai mare decît NMI şi este recunoscută la terminarea ciclului maşină curent;
— semnalul indică o cerere de magistrală şi ca urmare toate magistralele CPU trec în stare de impedanţă ridicată astfel încît să poată fi utilizate de un alt dispozitiv.

BUSAK

— recunoaştere cerere de magistrală;
— ieşire, activă 0 logic;
— este utilizată pentru a indica dispozitivului care cere magistrala că CPU a pus magistrala de date, adrese, comenzi în stare de impedanţă ridicată şi dispozitivul extern le poate utiliza;
— cît timp este activ, nu se generează semnale de reimprospătare a memoriilor dinamice.

1.3 MEMORIA

Microprocesorul Z-80 poate accesa direct orice locație dintr-o memorie cu o capacitate de 64 Kocteți.

Pentru a obține o flexibilitate maximă a aplicațiilor, microcalculatorul COBRA este dotat cu maximul de memorie RAM accesibilă de către procesor și anume 64 Ko. La punerea sub tensiune, memoria RAM are un conținut aleator; se impune deci existența unei memorii care să nu-și piardă conținutul la întreruperea alimentării (EPROM). Calculatorul COBRA poate fi dotat cu o astfel de memorie cu o capacitate între 2 și 16 Ko, versiunea standard având 2 Ko.

În această memorie sînt înscrise programe specifice pornirii calculatorului cum ar fi teste hardware, o miră pentru reglajul monitorului alb-negru sau color, selectarea configurației dorite a calculatorului cu indicarea sursei sistemului de operare ce urmează a fi încărcat:

- interpretor BASIC — compatibil Sinclair ZX-Spectrum cu program monitor pentru lucru în cod mașina și rutine de imprimare adaptate imprimantelor cu interfață serială RS-232;
- interpretor BASIC Sinclair ZX-Spectrum fără nici o modificare pentru aplicațiile care verifică originalitatea ROM-ului existent;
- sistem de operare specializat pentru lucru în cod mașină cu editor, asamblor, dezasamblor, program copier. (D.e. OPUS);
- orice alt interpretor conceput de către utilizator. (D.e. FORTH);
- sistem de operare pe disc flexibil compatibil CP/M.

Sistemele de operare de tip Spectrum pot fi încărcate din circuite de tip EPROM cu o capacitate de 16 Ko, de pe casetă magnetică sau de pe disc.

Sistemul de operare CP/M poate fi încărcat numai de pe disc, funcționarea lui implicînd existența discului flexibil.

Pe de o parte, compatibilitatea cu calculatorul Sinclair-Spectrum impune ca memoria RAM cuprinsă între adresele 4000H și 5AFFH să conțină informația necesară controlorului video pentru a forma pe ecranul monitorului o imagine cu o rezoluție de 256x192 puncte, iar pe de altă parte utilizarea sistemului de operare CP/M devine imposibilă dacă în mijlocul zonei de memorie de programe tranzitorii (TPA) apare zona de memorie video. Pentru a rezolva această problemă pusă de dualitatea calculatorului a fost elaborat un circuit de configurare și selecție a memoriilor care satisface condițiile impuse de cele trei configurații. Acest circuit este format din doi bistabili de tip D, (u 36), un decodificator (u 56) și porți, fiind prezentat în schema bloc din fig. 2.

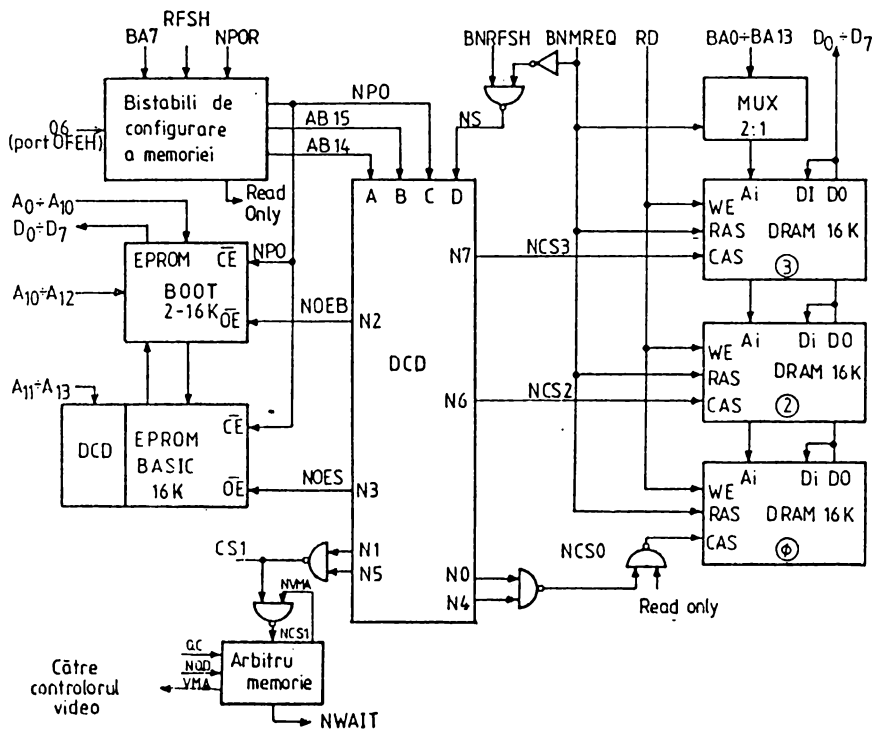


Fig. 2 — Schema bloc a circuitului de configurare și selecție.

Principalul avantaj oferit de acest circuit este că permite comutarea memoriei prin program cu salt oriunde în spațiul de 64 Ko al configurației noi, chiar dacă zona de memorie care conține rutina de schimbare a configurației dispăre prin comutare. Funcționarea lui exploatează faptul că registrul R se incrementează pe șapte biți după fiecare ciclu de extragere a codului instrucțiunii și apare în întregime (8 biți) pe biții A0—A7 ai magistralei de adrese, momentul apariției fiind marcat de semnalul RFSH. O modificare a bitului 7 al registrului R prin instrucțiunea LD R, A, apare pe magistrala de adrese (BA7) după ce a fost deja extras codul instrucțiunii următoare. Această instrucțiune poate fi o instrucțiune de salt pe un singur octet cum ar fi RST n sau JP (HL) cu care se poate asigura, saltul numărătorului de program la orice adresă din spațiul de memorie de 64 Ko. Secvența de comutare LD R,A ; JP (HL) este exemplificată în figura 3.

Cei doi bistabili (u36) sînt forțați la pornire în starea logică 1 prin circuitul C15, P02, R09, P03.

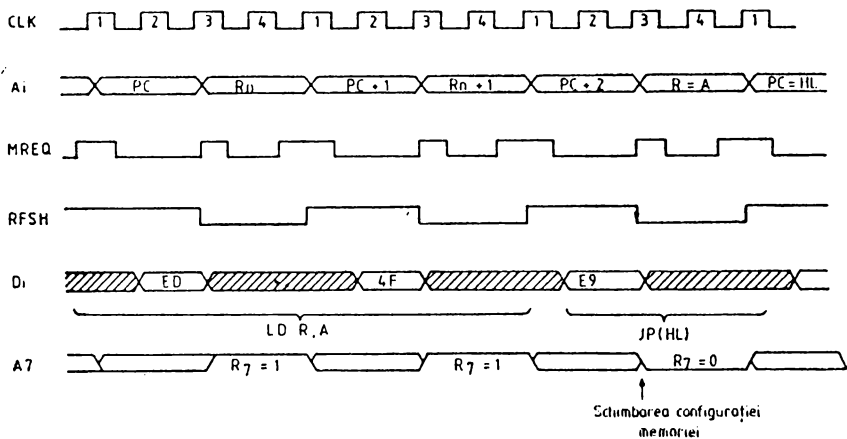


Fig. 3 — Secvența de comutare a memoriei

Dioda P02 asigură ieșirea procesorului din reset cu câteva milise-cunde mai devreme decât dezactivarea semnalului NPOR. În acest timp microprocesorul execută primele instrucțiuni, în care bitul 7 al registrului R este poziționat în 1, ceea ce asigură menținerea în 1 a bistabilului u36/5 după dispariția NPOR. Aceasta este configurația temporară de pornire în care harta memoriei asigură accesul microprocesorului la EPROM-ul de pornire u89, la EPROM-ul BASIC de 16 Ko, la memoria video și la DRAM — 16 Ko (0). În configurația de pornire nu este permisă acțiunea butonului de RESET deoarece conținutul registrului R se șterge, ceea ce duce la re-configurarea necontrolată a memoriei. Configurația dorită se alege prin apăsarea uneia din tastele:

- B — interpretor Basic din EPROM;
- C — interpretor Basic sau alt sistem de operare existent pe casetă magnetică;
- W — verificarea contactelor în soclurile memoriilor EPROM. Se verifică prin comparare octet cu octet conținutul memoriilor EPROM cu înregistrarea existentă pe casetă. În caz de eroare memoria defectă este indicată, prin clipirea culorii din mira de reglaj, corespunzătoare numărului memoriei 0—7;
- D — încărcarea sistemului de operare existent pe disc flexibil.

După indicarea de la tastatură a sursei sistemului de operare ce urmează a fi încărcat, se pregătește corespunzător zona de memorie RAM dintre adresele 8000H și 0FFFFH, se poziționează în 0 sau 1 bitul 6 al portului de ieșire (0FEH) după cum a fost aleasă configurația BASIC sau

CP/M și se reduce în 0 bitul 7 al registrului R. Configurația memoriei se va schimba după ce procesorul a extras codul instrucțiunii de salt JP (HL) din vechea configurație.

Harta memoriei în cele 3 configurații este prezentată în figura 4.

Config. Adr.	Pornire	CP/M	BASIC
0000	EPROM	②	⊘
4000	BOOT		read only
8000	EPROM BASIC	③	VIDEO ①
A000	1/2 ⊘	1/2 ⊘	②
C000			
E000	① VIDEO	① VIDEO	③
FFFF	1/2 ⊘	1/2 ⊘	

Fig. 4 — Harta memoriei în cele trei configurații.

Multiplexoarele u41, u58 asigură schimbarea adreselor de linii și coloane pentru memoria DRAM 48 Ko (u62-u69, u43-u50, u24-u31). Pentru a crește viteza de operare sub sistemul de operare CP/M 1/2 din DRAM (1) video este înlocuită cu 1/2 din DRAM (0), altfel execuția apelurilor BDOS ar fi întârziată cu stări de așteptare introduse de arbitrul de memorie. Acest lucru este realizat de porțile u52/12, u52/8, u35/3.

Sub configurația BASIC, u54/11 sintetizează semnalul Read only pentru DRAM (0), poarta u17/11 permite accesul intreruperilor de 20mS specifice calculatorului SPECTRUM, iar intrarea asincronă u36/1 forțează starea bistabililor de configurare a memoriei indiferent de schimbarea bitului 7 al registrului R.

1.4 CONTROLORUL VIDEO

Imaginea video este reprezentată în memorie astfel:

— o zonă de 6 Kocteți, numită zonă de informație video de serializare care specifică pentru fiecare punct din ecran tipul său astfel:

— dacă bitul corespunzător este 0 atunci punctul va avea culoarea hirtiei, iar dacă bitul este 1 atunci el va avea culoarea cernelii corespunzătoare aceluși caracter. Adresa acestei zone de 6 Ko este 4000H pentru configurația BASIC și 0C00H pentru celelalte două configurații;

— o zonă de 768 octeți numită zona atributelor de culoare care specifică culoarea cernelii, respectiv a hirtiei, pentru fiecare caracter, dacă respectivul caracter trebuie să se vadă cu strălucire mărită și dacă acel caracter clipește sau nu. Adresa acestei zone este 5800H pentru configurația BASIC și 0D800H pentru celelalte două configurații.

Schema bloc a controlului video este prezentată în fig. 5.

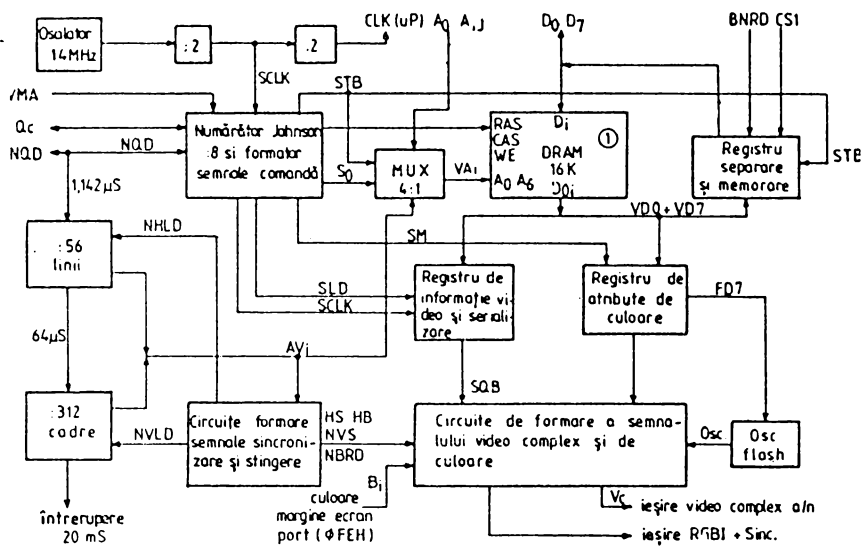


Fig. 5 — Schema bloc a controlului video.

Pornind de la ceasul de 14 MHz obținut de la un oscilator cu porți pilotat cu cuarț u57, printr-o divizare la doi se obține frecvența de punct folosită pentru serializare SCLK — 7MHz, u61. Acest semnal este divizat prin 8 de către numărătorul Johnson realizat cu circuitul u60 — 7495 pentru a se obține frecvența de caracter. Poarta u40/6 împreună cu u57/8 asigură autoamorsarea numărătorului. Principalul avantaj al acestui divizor prin 8 pe 4 biți este faptul că tranzițiile ieșirilor apar pe rînd, la un moment dat schimbîndu-și starea doar o ieșire. Printr-o decodificare simplă cu porți se obțin semnalele de control ale DRAM-16Ko (1) semnalele de comandă ale registrelor de serializare, atribute de culoare precum și strob registrului de separare și memorare date.

In fig. 6 sînt reprezentate diagramele de timp ale acestor semnale precum și dublul acces la memoria video.

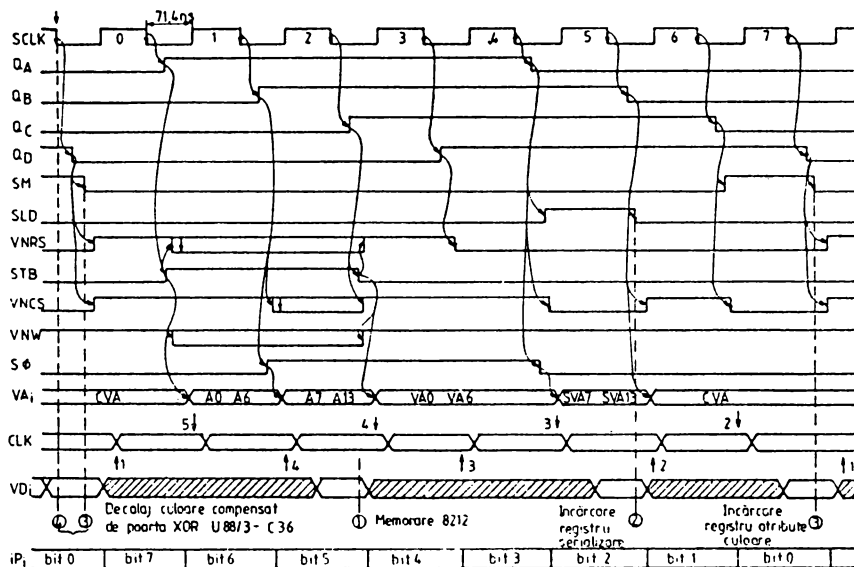


Fig. 6 — Diagramele de timp ale semnalelor de comandă.

Pe de o parte controlorul video accesează memoria video la perioade fixe de timp pentru a citi informația video de serializare și atributele de culoare, iar pe de altă parte, unitatea centrală accesează memoria video pentru a schimba imaginea, atributele de culoare, variabilele de sistem, sau pentru a stoca programe sau date.

Pentru a putea calcula ușor adresa oricărui punct de pe ecran precum și adresa atributului de culoare asociat, facem următoarea împărțire a imaginii de 256x192 puncte sau 32x24 caractere:

- orizontal — 8 puncte alăturate codificate cu 8 biți B7—B0 formează un caracter;
- imaginea conține 32 caractere codificate cu 5 biți C4, C3, C2, C1, C0;
- vertical — 8 linii TV succesive codificate cu 3 biți L2, L1, L0 formează un caracter;

- 8 rînduri de caractere codificate cu 3 biți R2, R1, R0 formează o treime a imaginii;
- imaginea conține 3 treimi codificate cu doi biți T1, T0, combinația 11 neexistînd.

Adresa octetului din care face parte bitul B al caracterului C, linia L, rîndul R și treimea T se poate afla după formula (1), iar a atributului de culoare asociat cu formula (2) în care:

X = 0 — configurație BASIC

X = 1 — configurație pornire sau CP/M

A15	A14	A13	A12	A11	A10	A9	A8	A7	A6	A5	A4	A3	A2	A1	A0
X	1	0	T1	T0	L2	L1	L0	R2	R1	R0	C4	C3	C2	C1	C0
		+ - - - + +		+ - - - + +		+ - - - + +		- - - + +		- - - + +		- - - + +			
		T		L		L		R		R		C		C	
X*	1	0	1	1	0	T1	T0	R2	R1	R0	C4	C3	C2	C1	C0
						+ - - + - -		- - - + +		- - - + +		- - - + +			
						T		R		R		C			

Din aceste formule se poate observa identitatea biților de adresă A0—A6 corespunzătorii adresei de linie ai memoriei dinamice, ceea ce permite ca accesul la memorie al controlorului video pentru cele două citiri să se facă în mod pagină RAS, CAS, CAS.

Multiplexarea adreselor video se realizează în două trepte: circuitele u03, u20, u22, u39 asigură multiplexarea RAS-CAS procesor și RAS-CAS controlor video, iar circuitul U51 împreună cu poarta u19/8 asigură schimbarea adreselor pentru cele două accese în mod pagină CAS CAS ale controlorului video.

Accesul unității centrale la DRAM — 1 video este mai puțin prioritar decît al controlorului video și este controlat de către arbitrul de memorie realizat cu circuitele u02/5 și u02/9. Cererea de acces este semnalizată prin activarea semnalului NCS1 care activează semnalul NWAIT prin intrarea asincronă u02/1. Momentele posibile de apariție a cererii de acces sînt marcate pe diagrama CLK a ceasului microprocesorului din fig. 6 avînd indicate alături numărul de stări de așteptare introduse de către arbitrul de memorie în fiecare caz. Activarea semnalului de acces la memoria video VMA, duce la activarea semnalelor RAS, CAS, WE; în caz de citire octetul dorit este eșantionat și memorat în registrul de separare și memorare u76 i8212 — momentul (1) în fig. 6. Pe frontul crescător al semnalului QC este dezactivat semnalul NWAIT, procesorul menținînd în continuare datele citite din memorie pe magistrala de date prin intermediul semnalelor de selecție DS ale circuitului i8212.

Accesul controlorului video la DRAM — 1 video se face la fiecare 1,1 μS asigurîndu-se în acest fel și reîmprospătarea memoriei.

În momentul (2) din fig. 6, se încarcă în registrul de serializare u78, u82, u83, octetul de informație, rolul circuitului u83 fiind de a întîrzia cu două perioade SCLK apariția informației de serializare la intrarea de selecție a multiplexorului u80.

În momentul (3) se încarcă octetul de atribute în registrul de atribute de culoare u77 și u81.

În momentul (4) apare la ieșirea QB (u83/12) informația video serializată. Decalajul de timp dintre momentele (3) și (4) poate fi compensat cu ajutorul porții u88/3 și C36.

Culoarea cernelii sau hîrtiei selectată de u80 este multiplexată încă o dată cu culoarea de margine a ecranului de către u85.

Poarta u87/8 realizează stingerea spotului pe cursa inversă a monitorului. Ieșirile circuitului u85 sînt ponderate pentru obținerea semnalului de luminanță și separate prin u86 pentru obținerea semnalelor necesare monitorului color RGBI + sincro. T1 + u88/11 formează semnalul video-complex monocrom.

Oscilatorul u88/6, u88/8 este comandat de semnalul FD7 realizînd împreună cu poarta u88/3 funcția de clipire. Rezistența R43 asigură sincronizarea oscilatorului de clipire cu semnalul de sincronizare pe verticală. Valoarea ei trebuie aleasă astfel încît comutarea oscilatorului să se facă pe oricare linie TV în afară de cele 192 linii vizibile.

Porțile cu diode pentru sinteza semnalului BD6N împreună cu R73 realizează funcția de strălucire mărită, cu suprimarea acestei funcții pentru culoarea negru.

Circuitele u12 și u13 și porțile u16, u14 formează un divizor cu 56. Ieșirile acestui divizor sînt folosite ca adresă de caracter pentru controlul video și stau la baza formării semnalelor de sincronizare și stingere pe linii. Diagramele de timp asociate sînt prezentate în fig. 7.

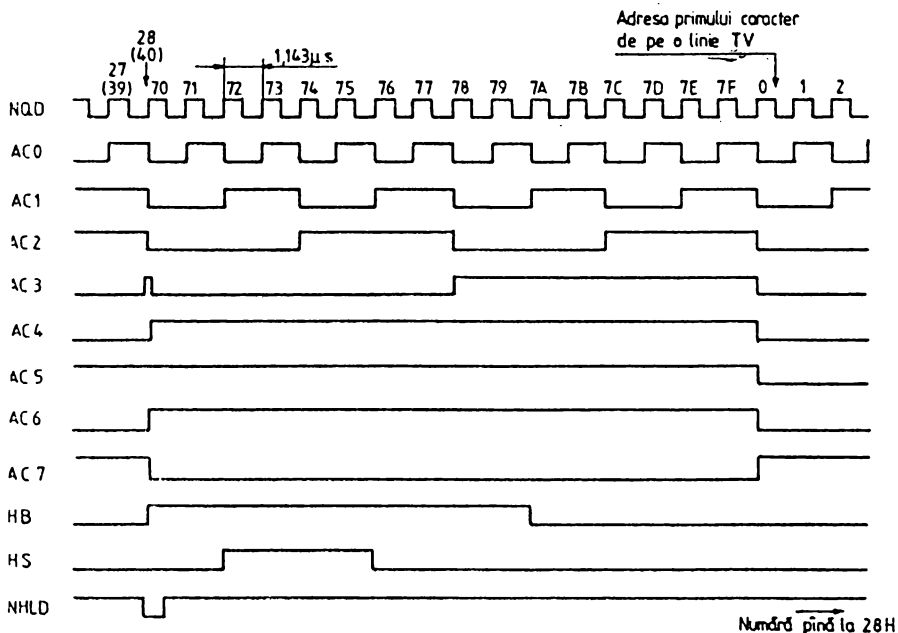


Fig. 7 — Diagramele de timp ale semnalelor de linii.

Circuitele u32, u33, u15/9 și porțile u37, u34 formează un divizor cu 312, ieșirile lor fiind folosite ca adresă de linie, rînd de caractere și de treime pe de o parte, iar pe de altă parte stau la baza formării semnalelor NBRD și NVS sincronizare cadre.

Diagramele de timp asociate sînt prezentate în fig. 8.

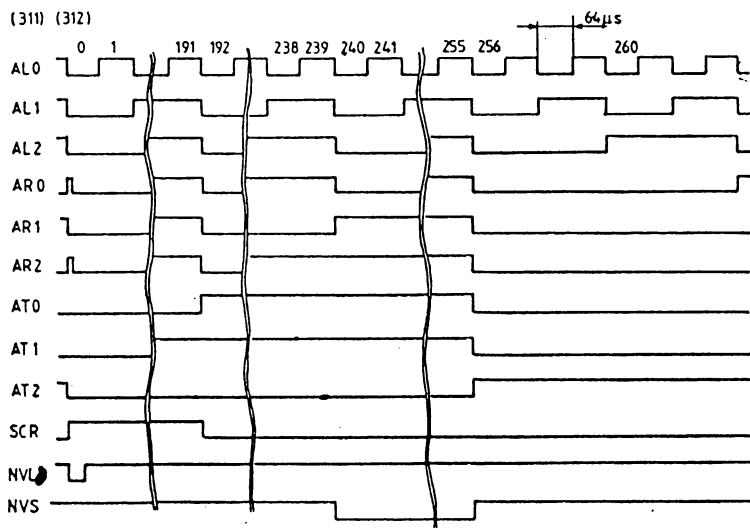


Fig. 8 — Diagramele de timp ale semnalelor de cadru.

2. INTERFEȚELE MICROCALCULATORULUI

Porțile u54/6, u54/8 sintetizează semnalele de citire respectiv scriere din/în porturile de intrare/ieșire. Aceste semnale sînt necesare pentru circuitele de interfață din familia microprocesoarelor INTEL. Pe placa de bază este utilizat un circuit de interfață paralelă programabilă i8255 care conține trei porturi de intrare/ieșire și unul de control astfel:

portul A — port intrare adresa 254 (0FEH);

portul B — port intrare adresa 31 (1FH);

portul C — port ieșire adresa 254 (0FEH);

portul de control adresa 223 (0DF), valoare octet 146 (92H).

Biții 0—5 ai portului A sînt utilizați pentru citirea coloanelor matricii de tastatură. Bitul A6 este folosit pentru citirea datelor din memoria externă pe caseta magnetică. Semnalul din casetofon este limitat de circuitul R98, P10, P9 și este format de către comparatorul u92. Bitul A7 este folosit ca intrare serială protejată de către R94 și P05. Poate fi utilizat ca intrare serială RS — 232C folosind o rutină de recepție a datelor seriale. Biții de intrare ai portului B pot avea o utilizare generală de port paralel de 8 biți la adresa 223 (0DFH) cu semnalele de protocol PA5 intrare și PC5 ieșire. Biții 0—4 ai portului B pot fi utilizați ca interfață joystick compatibil Kempston. Rezistențele R99:106 asigură citirea valorii 0 în repaus, rezistența R 107 asigură nivelul logic 1 prin unul din contactele joystickului.

Biții 0—2 ai portului C sînt folosiți pentru memorarea culorii de margine a ecranului (BORDER). Bitul 3 este folosit ca ieșire pentru casetofon. Rezistențele R97, R98 și diodele P06, P07 asigură un nivel optim pentru majoritatea casetofanelor. Bitul 4 este folosit ca ieșire audio. Circuitul i8255 poate comanda direct prin C45 o capsulă telefonică montată în cutie. Bitul 5 — bit de ieșire cu utilizare generală. Poate fi utilizat ca semnal de protocol pentru portul B. Bitul 6 — bit de ieșire. Indică configurația selectată la pornire. Într-o anumită configurație poate fi folosit ca bit cu utilizare generală. Bitul 7 — ieșire serială. Este separat și inversat de u87/11, nivelul fiind adaptat de către T2 pentru a fi compatibil RS 232-C. Este

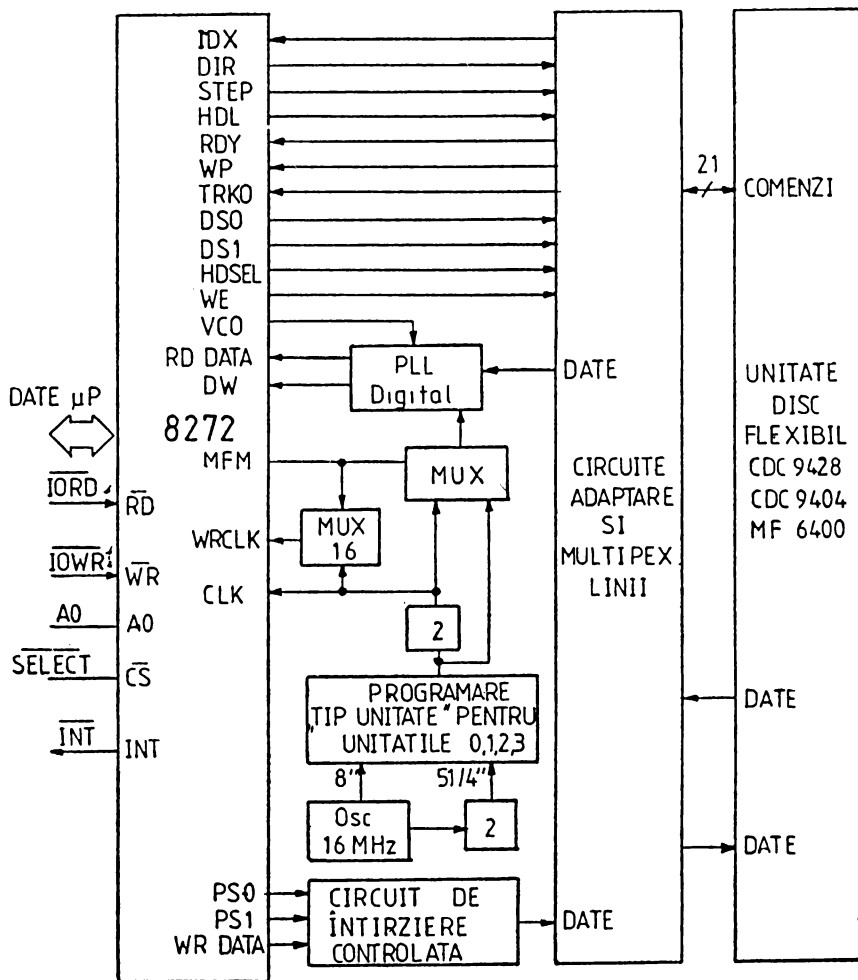


Fig. 9 — Schema bloc a interfeței de disc flexibil.

folosit ca bit de transmisie date seriale către o imprimantă sau către un alt calculator utilizând o rutină de emisie.

Interfața de disc flexibil este realizată pe o placă separată cu ajutorul circuitului specializat controlor de disc flexibil i8272.

Pentru a putea utiliza facilitățile oferite de modul 2 de întreruperi al microprocesorului, întreruperile generate de i8272 sînt trecute prin circuitul contor temporizator u01 Z80 CTC. Acest circuit are patru circuite numărătoare din care canalele 0-2 sînt cascadeate. Prin programare canalul 0 CTC dă cite o întrerupere pentru fiecare octet ce urmează a fi transferat între i8272 și microprocesor; canalele 1 și 2 cascadeate dau o întrerupere la sfîrșit de sector generînd și semnalul de terminare a numărării (TC) pentru i8272. În această configurație hardware, circuitul i8272 poate fi programat să lucreze în regim fără transfer direct la memorie, simplificînd mult interfața.

Schema bloc a interfeței de disc flexibil este prezentată în fig. 9.

Ceasul obținut cu ajutorul oscilatorului pilot cu cuarț de 16 MHz este divizat prin doi sau prin patru în funcție de poziția switch-urilor SD 0-3 și este folosit ca ceas pentru i8272. Se remarcă această configurație originală în care i8272 prin semnalele de selecție USO, USI își selectează singur ceasul de 8 sau 4 MHz pentru lucrul cu disc de 8 inch sau de 5 1/4 inch (u04/7). Această configurație permite utilizarea simultană a două unități de disc, indiferent de dimensiunea lor, fără a fi nevoie a interveni software pentru comutarea ceasului controlorului de disc.

Circuitul u04/9 și u03/4 asigură multiplexarea semnalelor READY oferite de unitățile de disc.

Circuitul u05 dublu decodificator generează semnalele de selecție ale unităților de disc, precum și semnalele de încărcare a capetelor de citire/scriere.

Semnalele HL 0-3 (HEAD LOAD) pot fi folosite și ca semnale MOTOR ON pentru unitățile de 5 1/4" care au această intrare.

Pentru reducerea interferenței intersimbol la scriere este folosit circuitul u18, u12 care asigură precompensarea datelor ce urmează a fi scrise.

Porțile u6, u03, u06, u10 asigură multiplexarea și adaptarea semnalelor de comandă ale unităților de disc.

Porțile u16, u15, u14/6, u14/8 și numărătorul u08 asigură generarea ceasului de scriere WCK și a ceasului CK după cum este selectată densitatea simplă sau dublă (MFM).

Circuitele u13, u07, u14/12, u09 formează un circuit cu calare pe faza (PLL digital) folosit pentru sinteza semnalului (RDW) fereastră de date, din tranzițiile datelor sosite din unitatea de disc selectată.

Dacă intrarea u07/13 este în 1 logic, circuitul u13 împreună cu u07 formează un divizor prin 16 obișnuit. Frontul crescător al semnalului USD de la unitatea de disc determină „testarea” numărului la care a ajuns divizorul prin 16. Dacă acesta este 0 se consideră că frecvența generată de numărătorul divizor prin 16 este sincronă cu datele sosite de la unitatea de disc și numărătorul numără în continuare. Dacă numărul este diferit de zero se produce un salt cu plus sau cu minus în secvența de

numărare de una sau două unități în funcție de decalajul apărut, în așa manieră încît să se apropie numărul din divizor de valoarea corectă de sincronism. Programarea PROM-ului 74188 se face astfel:

Adresa	Conținut	Decalaj	Adresa	Conținut
00	01	0	10	01
01	01	-1	11	02
02	02	-1	12	03
03	03	-1	13	04
04	03	-2	14	05
05	04	-2	15	06
06	05	-2	16	07
07	06	-2	17	08
08	0B	+2	18	09
09	0C	+2	19	0A
0A	0D	+2	1A	0B
0B	0E	+2	1B	0C
0C	0F	+2	1C	0D
0D	0F	+1	1D	0E
0E	00	+1	1E	0F
0F	01	+1	1F	00

Circuitul u09/6 asigură o divizare prin doi a semnalului de la ieșirea divizorului prin 16 astfel că semnalul RDW (fereastră de date) se obține printr-o divizare prin 32 a ceasului CK cu corecția decalajului care apare între RDW și datele citite de pe discul flexibil.

3. TASTATURA

Tastatura este compusă din 58 de taste, dintre care 48 sînt organizate într-o matrice de 8x6, iar 10 sînt folosite pentru a realiza unele comenzi care la ZX SPECTRUM se obțin prin apăsarea simultană a tastei Caps-Shift și a încă o (tastă).

Sesizarea unei taste apăsate se face în următorul mod: la interogarea tastaturii, pe liniile tastaturii se conectează cele 8 adrese superioare ale microprocesorului (A8 — A15) separate prin diodele p11 — p18. Pe durata unui ciclu de citire a tastaturii acestea sînt puse pe rînd în starea 0, celelalte 7 fiind în stare 1 logic. Dacă o tastă este apăsată, prin contactul electric realizat în nodul respectiv al matricei, nivelul 0 logic care apare pe linia corespunzătoare tastei apăsate se propagă prin coloana (k0 — k6) corespunzătoare tastei apăsate la intrarea portului PA din circuitul i8255. Schema electrică a tastaturii este prezentată în figurile 10 și 11.

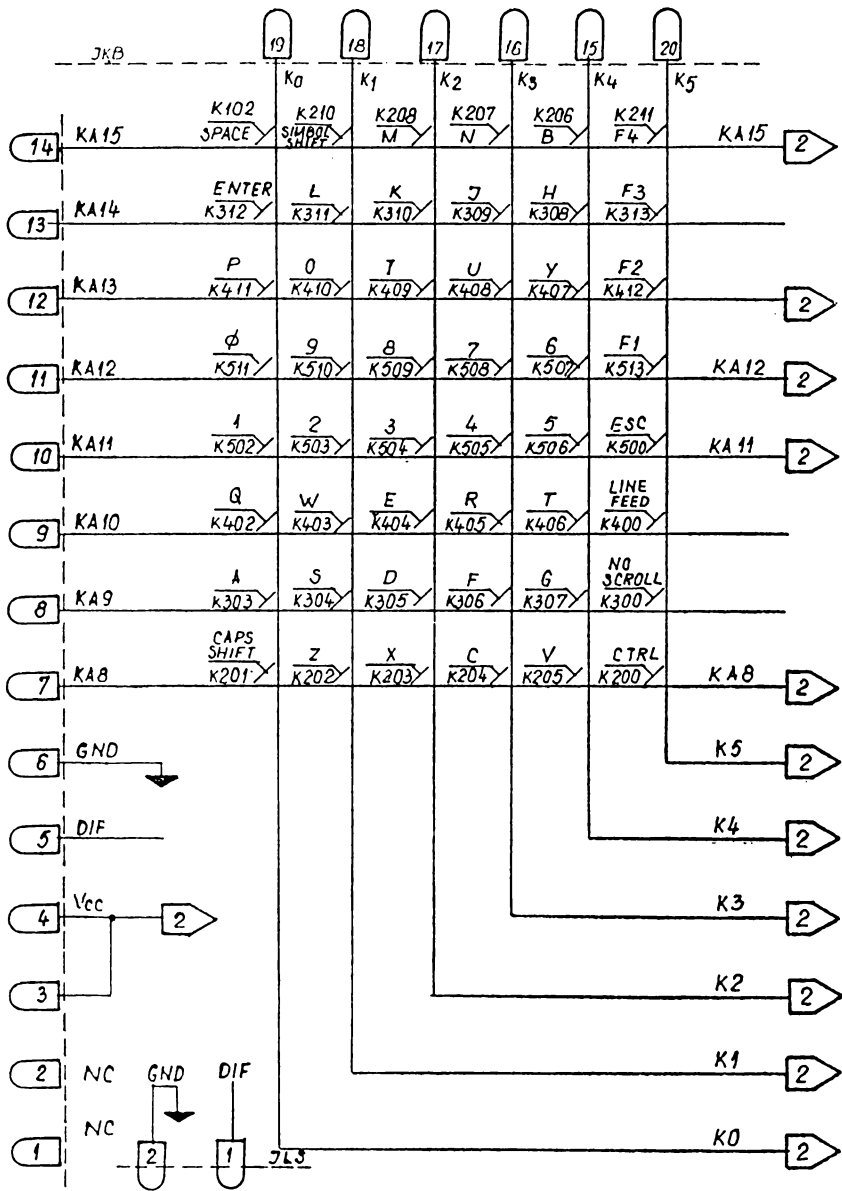


Fig. 10 — Schema electrică a tastaturii.

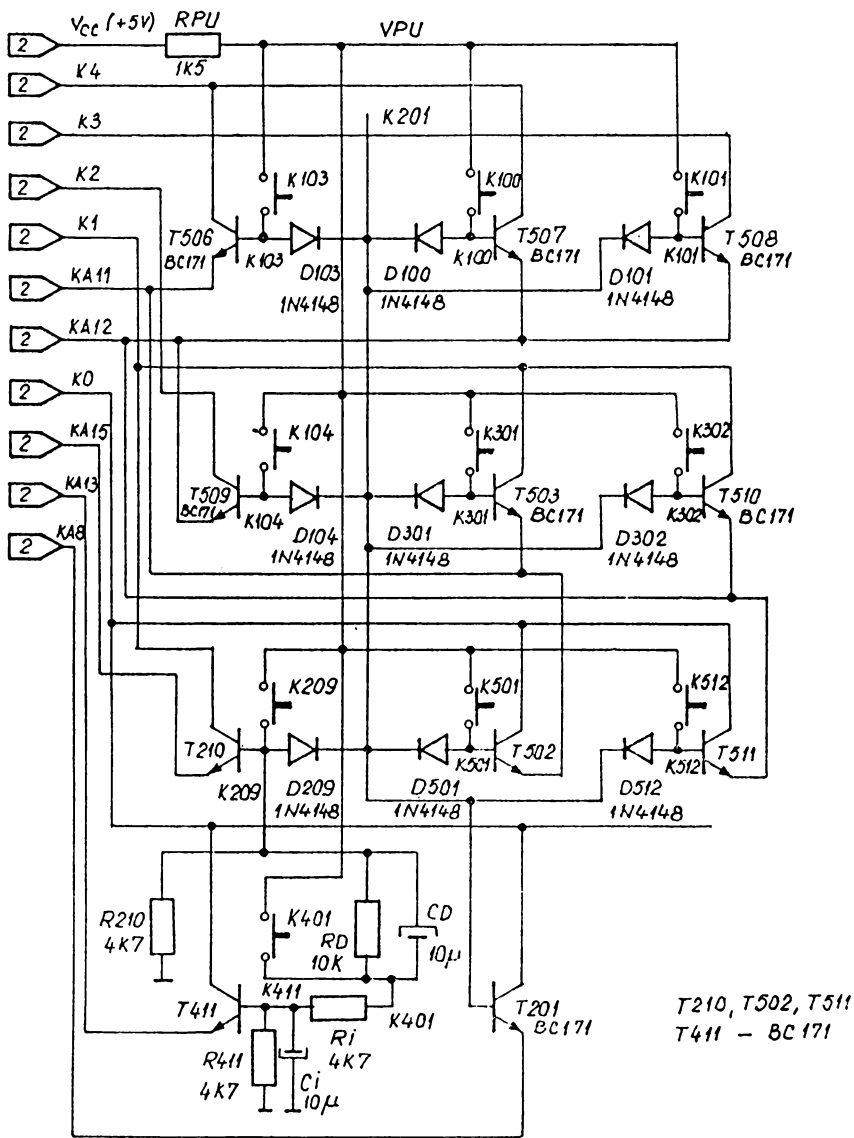


Fig. 11 — Schema electrică a tastaturii.

Realizarea unei comenzi cu una dintre cele 10 taste speciale amintite mai sus se poate studia pe exemplul din figura 12; comanda DEL (ștergere) care se obține la ZX SPECTRUM prin apăsarea simultană a tastei CAPS — SHIFT și a tastei 0, la COBRA se poate realiza prin apăsarea tastei DEL.

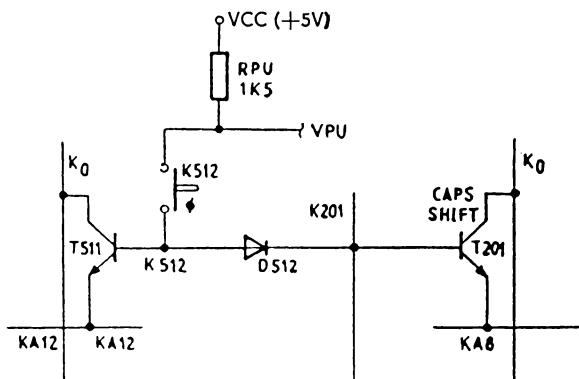


Fig. 12 — Exemplu de funcționare taste compuse.

Tasta TAB din grupul celor 10 taste speciale se deosebește de celelalte prin faptul că validează trei taste simultan: CAPS — SHIFT, SYMBOL — SHIFT, P. La apăsarea tastei TAB sînt acționate contactele corespunzătoare tastelor CAPS — SHIFT și SYMBOL — SHIFT, comanda propagîndu-se prin grupul diferențial RD, CD. Contactul corespunzător tastei P nu este activat datorită prezenței grupului integrator R411, Cl. După dezactivarea contactelor corespunzătoare tastelor CAPS — SHIFT, SYMBOL — SHIFT la un interval scurt de timp se închide și contactul corespunzător tastei P.

4. SURSA DE ALIMENTARE

Sursa de alimentare a microcalculatorului COBRA poate debita 3 tensiuni:

- + 5 V — pentru un consum de max. 3 A;
- 5 V — pentru un consum de max. 50 mA;
- +12 V — pentru un consum de max. 0,3 A.

Schema electrică a sursei de alimentare este prezentată în fig. 13. Stabilizatorul de tensiune de +5 V este realizat în comutație. Elementele principale sînt:

- grupul T5, T4, care reprezintă tranzistorul comutator, Cl3 de tip ROB 317 (stabilizator de generația a doua);
- grupul L1, C15, care este elementul de stocare a energiei;
- dioda D5, care asigură închiderea circuitului sarcinii pe durata blocării tranzistorului comutator;
- grupul R10, C14, R9.

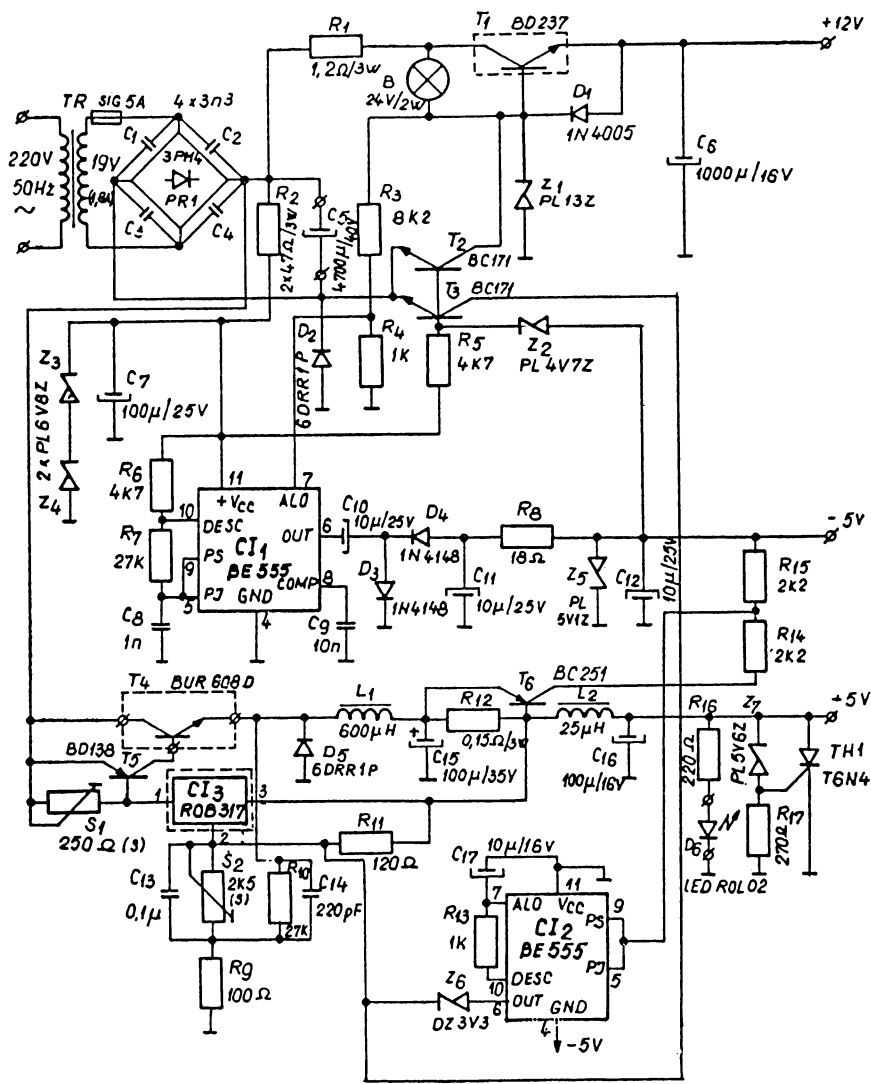


Fig. 13 — Schema electrică a sursei de alimentare.

La pornire, curentul prin sarcină este furnizat de circuitul stabilizator CI3. Pe măsură ce curentul de intrare crește, căderea de tensiune pe S1 deschide elementul comutator compus din T5, T4 și curentul prin bobină începe să crească liniar. Curentul de sarcină fiind constant, curentul debitat de stabilizatorul liniar CI3 scade, pe măsură ce curentul prin L1 crește. Procesul descris conduce în final la blocarea tranzistorului T5 și deci a elementului comutator T5, T4. În acest moment tensiunea pe bobina L1 își schimbă sensul, dioda D5 se deschide și energia înmagazinată în bobina L1, pe durata conducerii tranzistorului T5, T4 asigură curentul de sarcină. După un timp tensiunea la ieșire tinde să scadă sub valoarea fixată, lucru sesizat de stabilizatorul CI3, care inițiază un nou proces de conducție a tranzistoarelor T5, T4. Rețeaua de reacție pozitivă R10, C14, R9 introduce un histeresis în tensiunea aplicată pe intrarea stabilizatorului liniar, ajutând la pornirea sau blocarea acestuia.

Tensiunea de +5 V se reglează cu ajutorul semireglabilului S2.

Randamentul optim se ajustează din semireglabilul S1.

Stabilizatorul tensiunii de -5 V este de tip convertor DC—DC. El se compune dintr-un oscilator realizat cu C11 (BE 555), R6, R7 și C8; dintr-un grup redresor cu dublare de tensiune compus din C10, D3, D4 și C11, urmat de un stabilizator parametric format din R8, Z5 și condensatorul de filtraj C12.

Oscilatorul este alimentat pe pinul 11 cu o tensiune de cca 14 V obținută cu ajutorul stabilizatorului format din R2, Z3, Z4 și condensatorul de filtraj C7. La ieșirea 6 a C11 se obține un semnal dreptunghiular cu frecvența $f = 20$ KHZ și cu factorul de umplere apropiat de 1/2.

Stabilizatorul tensiunii de +12 V este un stabilizator parametric cu tranzistor serie. El se compune din R1, B, T1, Z1 și condensatorul de filtraj C6.

Condiționări și protecții.

Pentru a nu distruge memoria RAM este necesar ca prima tensiune care se aplică memoriei să fie -5 V. Sursa microcalculatorului COBRA realizează această condiție cu ajutorul grupului R5, Z2 și a tranzistoarelor T2, T3. La pornirea sursei ieșirea stabilizatorului de -5 V este la 0V. Dioda Z2 este blocată și T2, T3 sînt saturate datorită curentului injectat în bazele lor prin R5. Potențialul negativ din catodul diodei D2 apare în colectoarele tranzistoarelor T2, T3 și deci și în baza lui T1 și respectiv pinul 2 (referință) al CI3. Cele două stabilizatoare: de +12 V și de +5 V vor fi ținute astfel la o tensiune pozitivă apropiată de 0V. Cînd sursa de -5 V se apropie de valoarea prescrisă dioda Z2 se deschide și trăgînd potențialul din bazele tranzistoarelor T2, T3 în jos le blochează pe acestea, permițînd pornirea surselor de +5 V și +12 V. Sursa de +5 V este prevăzută cu protecție la depășirea unui curent de 3A. Protecția acționează în modul următor:

Creșterea curentului de sarcină peste 3 A determină pe R12 o cădere de tensiune egală cu tensiunea necesară deschiderii joncțiunii E — B a tranzistorului T6. Potențialul pozitiv care apare în colectorul lui T6 divizat prin R14, R15 și aplicat pe pinii 5, 9 ai CI2 este mai mare decît pragul de sus de basculare al C12, care lucrează ca bistabil, CI2 care la inițiere (pornirea sursei) are ieșirea 6 în stare sus (0V), basculează în stare jos (-5 V). Dioda Zenner Z6 se deschide fixînd potențialul față de masă al pinului 2 (ADJ) al CI3 la aproximativ -1,2 V. La ieșire tensiunea va fi egală cu suma dintre căderea de tensiune pe S2, R9 și căderea de ten-

siune pe R11 (1,2 V — val. de catalog), adică aproximativ 0V. Rearmarea tensiunii de +5 V se face prin oprirea și pornirea din nou de la întrerupătorul de rețea. Datorită toleranțelor strinse admise pentru tensiunea de +5 V, (+, —0,25 V) pentru evitarea creșterilor accidentale de tensiune de +5 V, a fost prevăzută și o protecție de tip crowbar, compusă din TH1, Z7, R17 care la depășirea unei tensiuni de aproximativ 6V acționează protecția de supracurent prin deschiderea lui TH1.

Protecția pe sursa de +12 V acționează în felul următor: la apariția unui scurtcircuit pe +12 V, în baza tranzistorului T1 apare un potențial pozitiv față de masă < 1 V, care prin divizorul R3, R4 se aplică pe pinul 7 (ALO) al C11, blocând oscilatorul. Astfel dispare tensiunea de —5 V, Z2 se blochează, se deschid tranzistoarele T2, T3 și prin intermediul lui T2 saturat, se menține starea blocată a oscilatorului realizat cu C11. Becul B a fost inclus în schema stabilizatorului de +12 V datorită caracteristicii neliniare a rezistenței sale, realizându-se astfel o limitare a curentului de scurtcircuit prin limitarea curentului de bază a tranzistorului T1. Prin intermediul lui T3 saturat și tensiunea de +5 V va fi apropiată de 0V, în concluzie un scurtcircuit pe sursa de +12 V duce la blocarea tuturor celor 3 tensiuni. Rearmarea se face prin oprirea și apoi pornirea din nou de la întrerupătorul de rețea.

Protecția pe sursa de —5 V acționează în felul următor:

— un scurtcircuit de —5 V face ca Z2 să se blocheze, T2, T3 se saturează și prin intermediul lui T2, R3, R4, potențialul pe pinul 7 al C11 este apropiat de 0V, blocând oscilatorul realizat cu C11. Este evident că această stare este menținută până la rearmarea sursei. Toate cele trei stabilizatoare sînt blocate pînă la oprirea și apoi pornirea sursei din întrerupătorul de rețea.

Punerea în funcțiune:

După verificarea conexiunilor se deconectează un pin al diodei Z7 pentru a evita intrarea protecției crowbar, se poziționează S1 pe mijloc, de cursă și S2 la rezistența minimă, după care se alimentează montajul de la rețea. Se verifică prezența tensiunii de —5 V. Dacă nu există, se verifică oscilatorul cu C11. În continuare se verifică tensiunea de +12 V după care se reglează tensiunea de +5 V în gol. Se conectează sonda osciloscopului între catodul diodei D5 și masă. Sistemul trebuie să oscileze.

În continuare se conectează pe +5 V o sarcină de circa 1,3 Ohmi la minim 12 W, pe +12 V o sarcină de 39 Ohmi/5 W, iar pe —5 V o sarcină de 100 Ohmi/0,5 W.

Se verifică din nou toate tensiunile, la bornele sarcinilor ajustind tensiunea de +5 V din S2. Se oscilografiază tensiunea pe D5 verificind că frecvența să fie aproximativ 33 KHZ (+2KHZ, — 4KHZ) iar amplitudinea aproximativ 18 V.

Un reglaj fin de frecvență se poate obține și prin modificarea rezistenței R10.

Peotră găsirea randamentului maxim se scoate siguranța din soclul de pe placă, în locul ei inserindu-se un ampermetru de curent alternativ (MAVO — 35 pe 5A ~). Se pornește sursa și se reglează S1 cu grijă pînă la găsirea unui minim. Apoi se verifică din nou tensiunea pe +5 V și se ajustează.

Se încearcă protecțiile la scurtcircuit pe +12 V și —5 V, respectiv acționarea protecției pe +5 V la un curent de sarcină > 3 A. Se conec-

tează Z7 și se ridică tensiunea pe sursa de +5 V din S2 până acționează TH1. După această ultimă verificare se reajustează tensiunea de +5 V. Cu aceasta sursa este pregătită pentru exploatare.

ATENȚIE !

Nu introduceți și nu scoateți mufa de alimentare (j9) în timpul funcționării sursei de alimentare; se pot distruge memoriile cu trei tensiuni (4116).

5. LISTA DE COMPONENTE – INTERFAȚA DISC FLEXIBIL

cod	tip
u01	Z80A-CTC
u02	i8272A
u03	74(LS)14/7404
u04	74(LS)153
u05	74156/74155
u06	7438/7403
u07	74S174
u08	74(LS)193
u09	74(LS)74
u10	74(LS)08
sw	dip-switch
u12	74(LS)153
u13	74(S)188
u14	74(LS)10
u15	74(LS)51
u16	74(LS)04
u17	74(LS)74
u18	7495
xtal	16 Mhz
R01	150/0.5W
R02	150/0.5W
R03	150/0.5W
R04	150/0.5W
R05	1K/0.5W
R06	150/0.5W
R07	150/0.5W
R08	150/0.5W
R09	150/0.5W
R10	470/0.5W

R11	470/0.5W
R12	470/0.5W
R13	470/0.5W
R14	680/0.5W
R15	680/0.5W
R16	4K7/0.5W
c01	1 μ 0/35V
c02	100n/50V
c03	1 μ 0/35V
c04	100n/50V
c05	220p/30V
c06	220p/30V
jex	201.607 RC
jfdd	201.243 RC
pcb	CX-FDC PCB rel 2.0 921442432

6. LISTA DE COMPONENTE – MICROCALCULATOR COBRA

cod	tip	buc
u01	2716	8
u18, u23, u42, u59, u75, u84, u91	(2732)	(4)
u02, u15, u36, u61	74(LS)74	4
u03, u20, u22, u39	74(LS)153	4
u[04:11], u[24:31], u[43:50], u[62:69]	4116 (4516)	32

u12, u13, u32, u33	74(LS)193	4
u14, u40, u52	74(LS)10	3
u16, u17, u37, u54, u87, u55	74(LS)00	6
u19, u38	74(LS)08	2
u21	74(LS)51	1
u34	74(LS)20	1
u35, u88	74(LS)86	2
u41, u58	74157	2
u51, u80, u85	74(LS)157	3
u53, u57	74(LS)04	2
u56, u70	74(LS)42	2
u60, u[77:78], u[81:83]	74(LS)95	6
u[71:74], u86	74(LS)07	5

u76	i8212	1
u79	i8255	1
u89	2716 (2732) (2764) (27128)	1
u90	Z80A-CPU	1
u92	741	1
xtal	14 MHz	1
t1	2N2222	1
t2	BC 251	1
p[01:04], p[06:07], p[09:18]	1N4148	16
p05, p08	DZ 4V7	2
1s	capsulă telefonică	1
j1	300.066	1
j2	300.064 300.060	1
j3, j4, j9	303.608A	3
j5	201.577	1
j6	300.062	1
j7	201.561	1
j8	201.161 RC+	1
	201.146 RC	1
jex	201.619 RC	1

k1	EA-5993	1
sb	SWITCH	1
ss	DIP-SWITCH	1
R[01:05], R[07:08], R[18:19], R21, R[24:25], R[28:30], R[32:33], R[36:37], R[39:41]	33	22
R06, R20, R22, R23, R26, R27, R31, R34, R42, R73, R94, R96	1K0	12
R[99:106]	8K2	8
R09, R84, R87, R107	2K2	4
R[10:17], R69, R85, R[108:113]	4K7	16
R35, R38	680	2
R43	1-4K7*	1

R44	330-390	1
R[45:47],	620	21
R[49:66]		
R48,	150/0.5W	2
R92		
R70	330/0.5W	1
R[67:68]	10K	7
R[89:90],		
R95,		
R[97:98]		
R71,	100/0.5W	5
R91,		
R75,		
R76,		
R77		
R72,	470	7
R[78:83]		
R73	1K	1
R74,RN	240	1
R86	220/0.5W	1
R93	75/0.5W	1
Rw	4K7	1
c[01:05],	100n/30V	34
c[07:13],		
c[16:23],		
c[25:29],		
c[31:32],		
c[37:39],		
c41,		
c[46:48]		
c14,	150pF	4
ccS		
cAT,		
cHB		
c15,	10 μ /10V	2
c45		
c24	220p	1
c30	15pF	1
c[33:35],	1-10 μ /35V	4
c40		

c36	270p	1
c42	100-220 μ /6V	1
c43	100-330 μ /6V	1
c44	150-330 μ /10V	1
cXR	390pF*	2
ccc		
pcb	921442431	1

7. LISTA DE COMPONENTE – TASTATURA

cod	tip	buc
t201, t210, t411, t[502:503], t[506:511]	BC 171	11
d[100:101], d[103:104], d209,	1N4148	9
d[301:302], d501, d512 cd, ci	10 μ /35V	2
r201 r411, ri	4K7/0.125W	3
rd	10K/0.125W	1
rpu	1K5/0.125W	1
jkb	201.606	1

	369.108.151	116
	369.108.152	58
	369.108.154	58
	369.108.155	58
	369.108.169	2
	369.108.170	1
k[100:101], k[103:104], k200, k209, k211, k[300:302], k313	369.108.153y	11
k102	369.108.159x	1
k201, k210	369.108.158x	2
k[202:208] k[303:311]	369.108.153x	16
k312	369.108.163x	1
k400, k412	369.108.156y	2
k401	369.108.162y	1
k[402:411],	369.108.156x	10
k500, k513	369.108.157y	2
k501, k512	369.108.164y	2
k[502:511]	369.108.157x	10

8. LISTA DE COMPONENTE – SURSA

CI1	— BE 555
CI2	— BE 555

CI3	— ROB 317 (TO — 39)
T1	— BD 237
T2,T3	— BC 171
T4	— BUR 608
T5	— BD 138
T6	— BD 251
PR1	— 3PM05
D1	— 1N4001
D2	— 6DRR1P
D3, D4	— 1N4148
D5	— 6DRR1P
D6	— LED ROL 02
Z1	— PL 13Z
Z2	— PL 4V7Z
Z3, Z4	— PL 6V8Z
Z5	— PL 5V1Z
Z6	— DZ 3V3
Z7	— PL 5V6Z
C1, C2, C3, C4	— 3n3(CLX 12.15)
C5	— 4700 μ F/40Vc.c(EG 76.91)
C6	— 1000 μ F/16Vc.c(EG 61.44)
C7	— 10 μ F/25Vc.c(EG 52.53)
C8	— 1nF (CLY 12.06)
C9	— 10nF (CLX 12.15)
C10, C11, C12	— 10- μ . F/25Vc.c. (EG 52.44)
C13	— 100nF (CLY 32.15)
C14	— 220 μ F (CLZ 12.06)
C15	— 100 μ F/35Vc.c CTS-M)
C16	— 100 μ F/16Vc.c (EG 61.21)
C17	— 10 μ F/16Vc.c (EG 52.43)
R1	— 1,2/3W (RBC-1002)
R2	— 2x47/3W (RBC-1002)
R3	— 8K2 (RCG 10.50)
R4	— 1K (RCG 10.50)
R5, R6	— 4K? (RCG 10.50)
R7	— 27K (RCG 10.50)
R8	— 18K (RCG 10.50)
R9	— 100 (RCG 10.50)
R10	— 27K (RCG 10.50)
R11	— 120 (RCG 10.50)
R12	— 0,15 (RBC-1002)
R13	— 1K (RCG 10.50)
R14, R15	— 2K2 (RCG 10.50)

R16	— 220 (RCG 10.50)
R17	— 270 (RCG 10.50)
S1	— 250 (P32824)
S2	— 2K5 (P32824)

Alte materiale

- TR 220V/19VS=8 cmp.
N2-96sp. Cu Sm 0.95
N1-1067sp. Cu Em 0.2
- Mufă DIN 5 pini (303608)
- B — bec tip auto 24V/2W
- Soclu siguranță pentru implantare in cablaj
- L1=600 μ H (Cu Em 1.2 pe oala de ferită 34x28)
Ex: AL=570nH/sp : n=33sp.
- L2=25 μ H (Cu Em 1.2 pe oala ferită 23x17)
Ex: AL=280nH/sp : n=10sp.

CONECTORII — lista de semnale

j1 — conector video

- | | | |
|---|-------|---------------------------------|
| 1 | — VVM | — alimentare modulator |
| 2 | — GND | — masa |
| 3 | — VR | — culoare roșu |
| 4 | — VG | — culoare verde |
| 5 | — VB | — culoare albastru |
| 6 | — VI | — strălucire |
| 7 | — VC | — semnal video complex monocrom |
| 8 | — VS | — semnal sincronizare pozitiv |
| 9 | — VNS | — semnal sincronizare negativ |

j2 — conector RS 232

- | | |
|---|-------|
| 2 | — TxD |
| 3 | — RxD |
| 7 | — GND |

j3 — conector auxiliar

- | | | |
|-----|-------|-------------------------|
| 1,4 | — AA | — ieșire difuzor |
| 2 | — GND | — masa |
| 3,5 | — ATR | — semnal audio formatat |

j4 — conector casetofon

- | | | |
|-----|-------|-------------------------|
| 1,4 | — ATO | — ieșire spre casetofon |
|-----|-------|-------------------------|

2 -- GND -- masa
3,5 -- ATI -- intrare dinspre casetofon

j5 -- conector port intrare 8 biți adresa 0DFH

1a -- 8a -- GND -- masa
9a -- 10a -- Vcc -- +5V
1b -- PB0
2b -- PB1
3b -- PB2
4b -- PB3 Port intrare 0DFH
5b -- PB4
6b -- PB5
7b -- PB6
8b -- PB7
9b -- K5 -- bit 5 port OFEH -- intrare
10b -- O5 -- bit 5 port OFEH -- ieșire

j6 -- conector Joystick

1 -- PB0 -- dreapta
2 -- PB1 -- stinga
3 -- PB2 -- jos
4 -- PB3 -- sus
5 -- NC
6 -- PB4 -- buton
7 -- NC
8 -- JSC -- comun
9 -- NC

j7 -- conector tastatură

1a -- NC
2a -- Vcc -- +5V
3a -- DIF -- ieșire capsulă telefonică
4a -- KA8 -- A8 -- tastatură
5a -- KA10 -- A10
6a -- KA12 -- A12
7a -- KA14 -- A14
8a -- K3 -- bit 3 port OFEH -- intrare
9a -- K2 -- bit 2
10a -- K0 -- bit 0
1b -- NC
2b -- VCC -- +5V
3b -- GND -- masa
4b -- KA9 -- A9 tastatură
5b -- KA11 -- A11 tastatură

6b	— KA13 — A13 tastatură
7b	— KA15 — A15 tastatură
8b	— K4 — bit 4
9b	— K1 — bit 1
10b	— K5 — bit 5

j8 — conector extensie

	a	b	c
1	VDD	VDD	VDD
2	GND	GND	GND
3	VBB	VBB	VBB
4	VCC	VCC	VCC
5	BA15	—	BA14
6	BA7	—	BA8
7	BA6	—	BA9
8	BA5	—	BA11
9	BA4	—	—
10	BA3	—	BA10
11	BA2	—	NP0
12	BA1	—	D7
13	BA0	—	D6
14	D0	—	D5
15	D1	—	D4
16	D2	—	D3
17	BA12	—	BA13
18	—	—	—
19	—	—	—
20	O6	—	O5
21	IEI	—	—
22	IEO	—	—
23	NIOWR	—	NIORD
24	BNRD	—	BNIORQ
25	BNWR	—	BNMREQ
26	BNRFSH	—	BNM1
27	NHALT	—	NWAIT
28	NBUSACK	—	NNMI
29	NRST	—	NBUSRQ
30	POR	—	NINT
31	GND	GND	GND
32	BCLK	BCLK	BCLK

j9 — conector alimentare

- 1 — VDD +12V
- 2 — GND masa

- 3 — VCC +5V
- 4 — VBB -5V
- 5 — GND masa

jEX — conector interfață disc flexibil

	a	b
1	VCC	VCC
2	D3	D4
3	D2	D5
4	D1	D6
5	D0	D7
6	—	—
7	POR	BNRD
8	BA7	NIORD
9	SI/TRG3	NIOWR
10	BA4	BNIORQ
11	BA3	IEO
12	NRST	NINT
13	BA2	IEI
14	BCLK	BNM1
15	GND	GND

jFDD — conector unitate disc flexibil

1a	NSS
2:20a	GND
1b	NUSD
2b	NTR00
3b	NWP
4b	NIX
5b	NRDY0
6b	NRDY1
7b	NRDY2
8b	NRDY3
9b	NS0
10b	NS1
11b	NS2
12b	NS3
13b	NHL3
14b	NHL2
15b	NHL1
16b	NHL0
17b	NWD
18b	NST
19b	NDIR
20b	NWG

9. ANEXA 1

Scheme electrice microcalculator COBRA

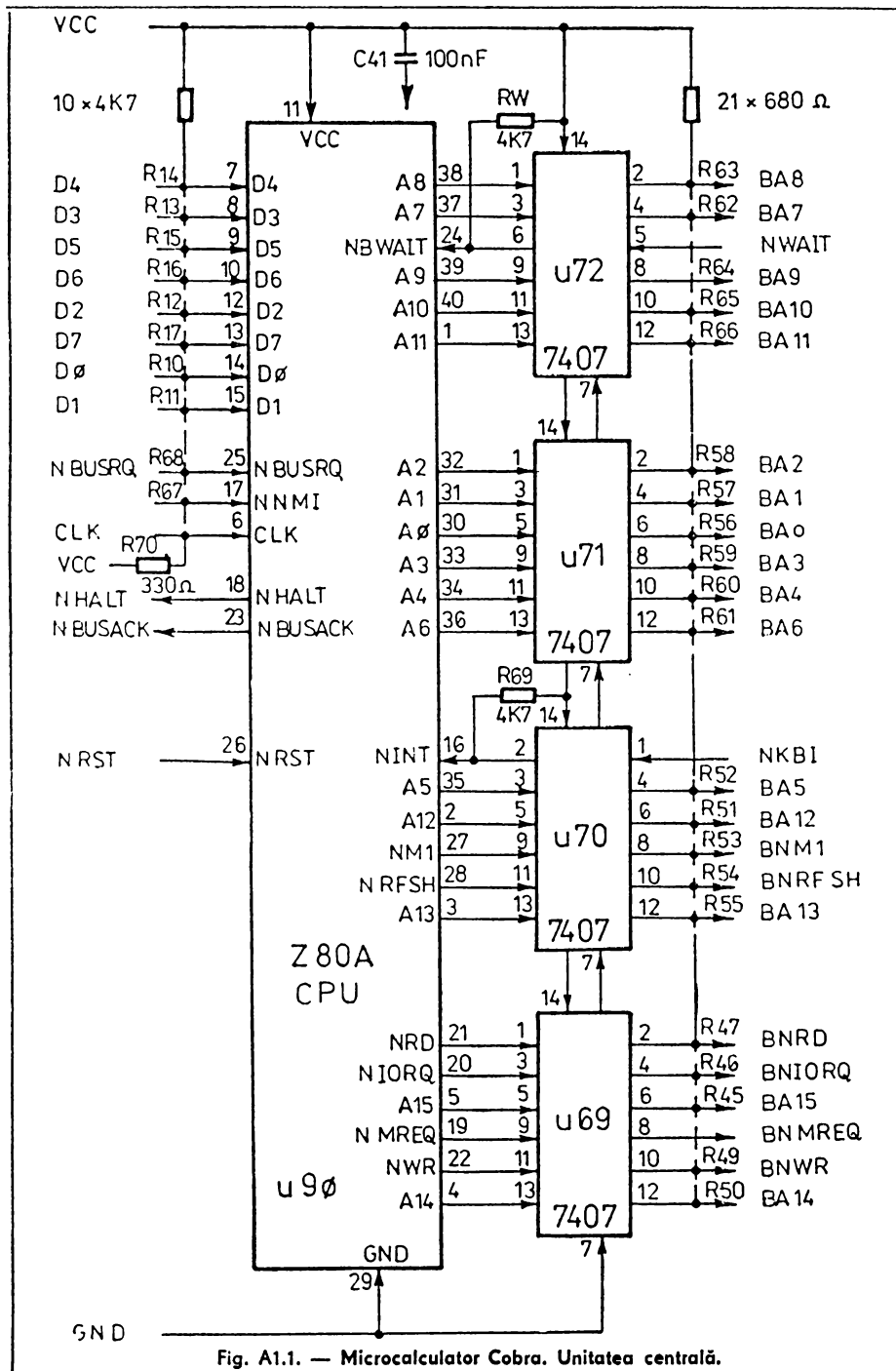


Fig. A1.1. — Microcalculator Cobra. Unitatea centrală.

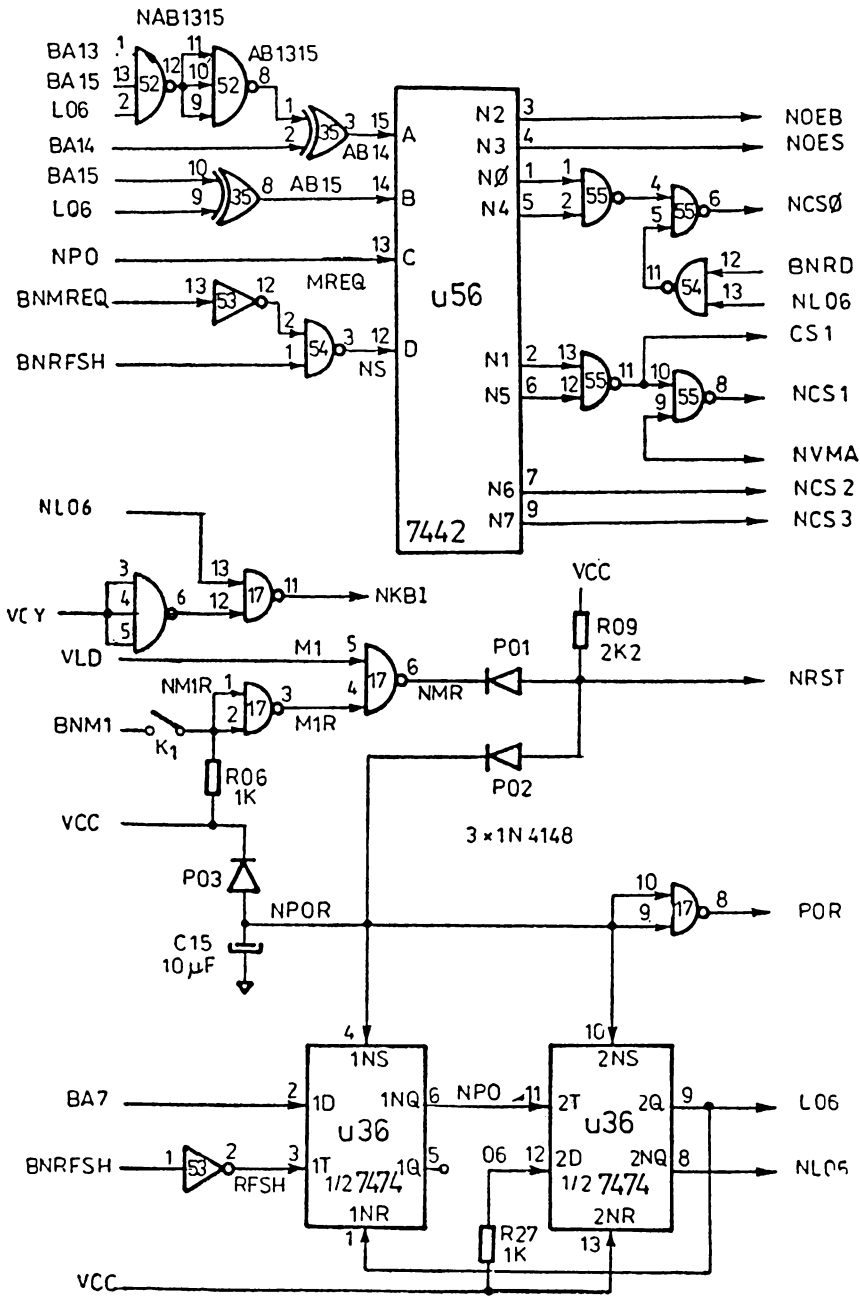


Fig. A1.2. — Microcalculator Cobra. Circuitul de configurare și selecție.

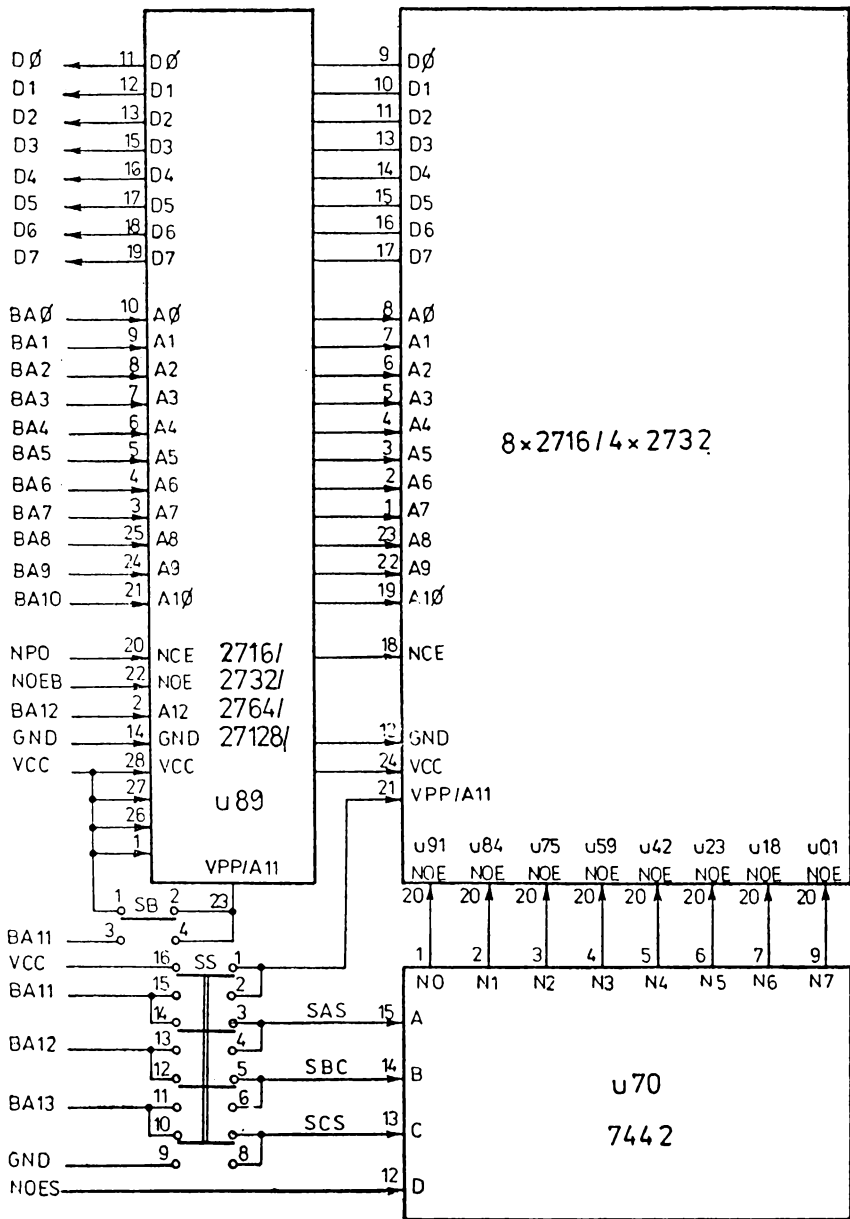


Fig. A1.3. — Microcalculator Cobra. Circuitul de memorie nevolatilă.

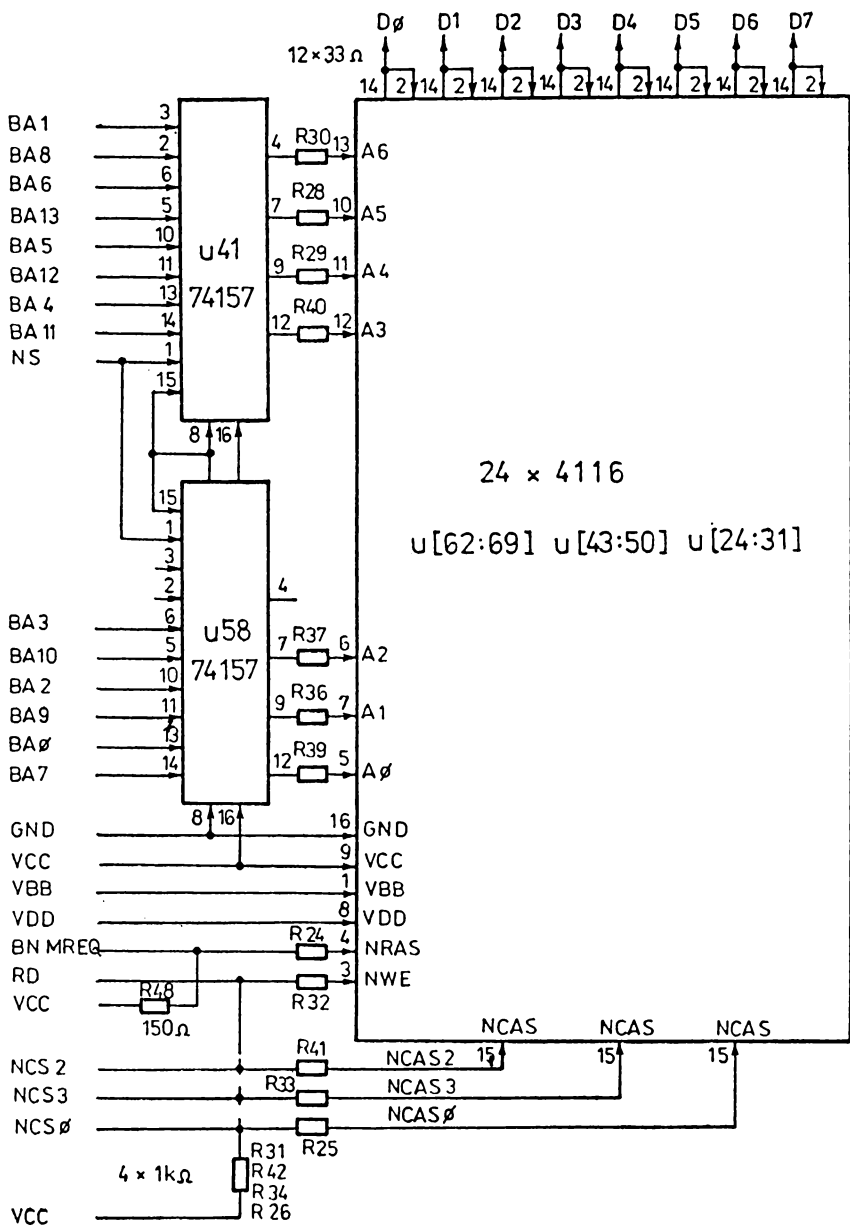


Fig. A1.4. — Microcalculator Cobra. Circuitul memoriei dinamice.

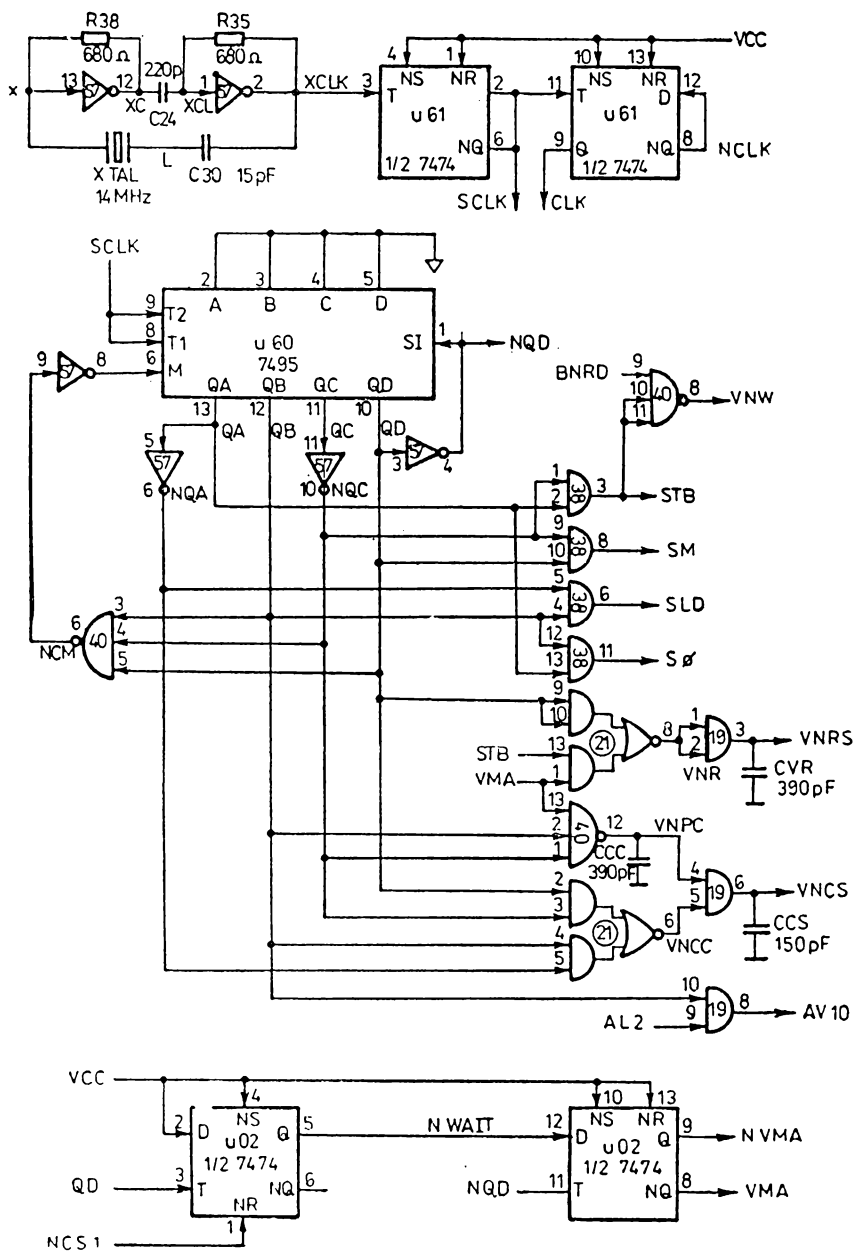


Fig. A1.5. — Microcalculator Cobra. Arbitru de memorie și logica de comandă.

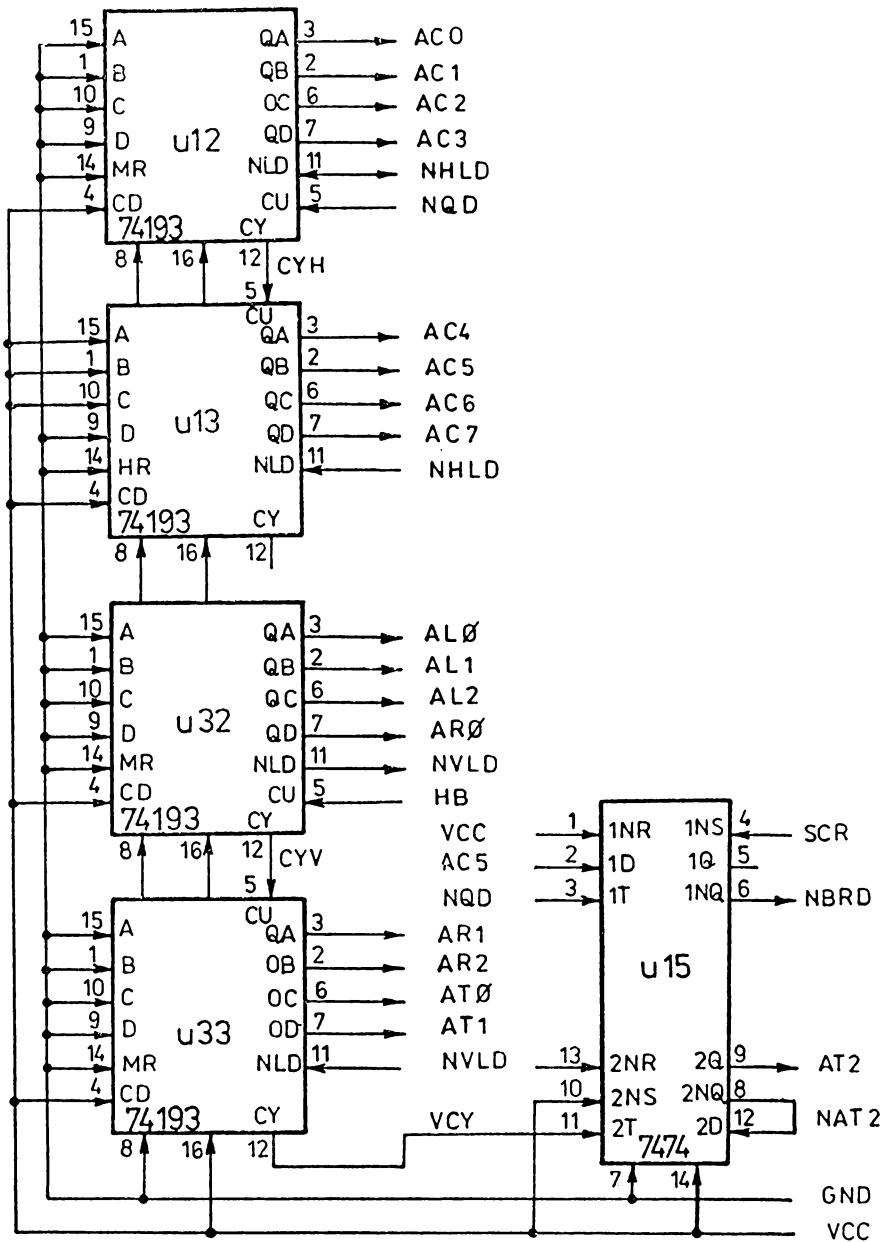


Fig. A1.6. — Microcalculator Cobra. Circuitul de generare adrese video.

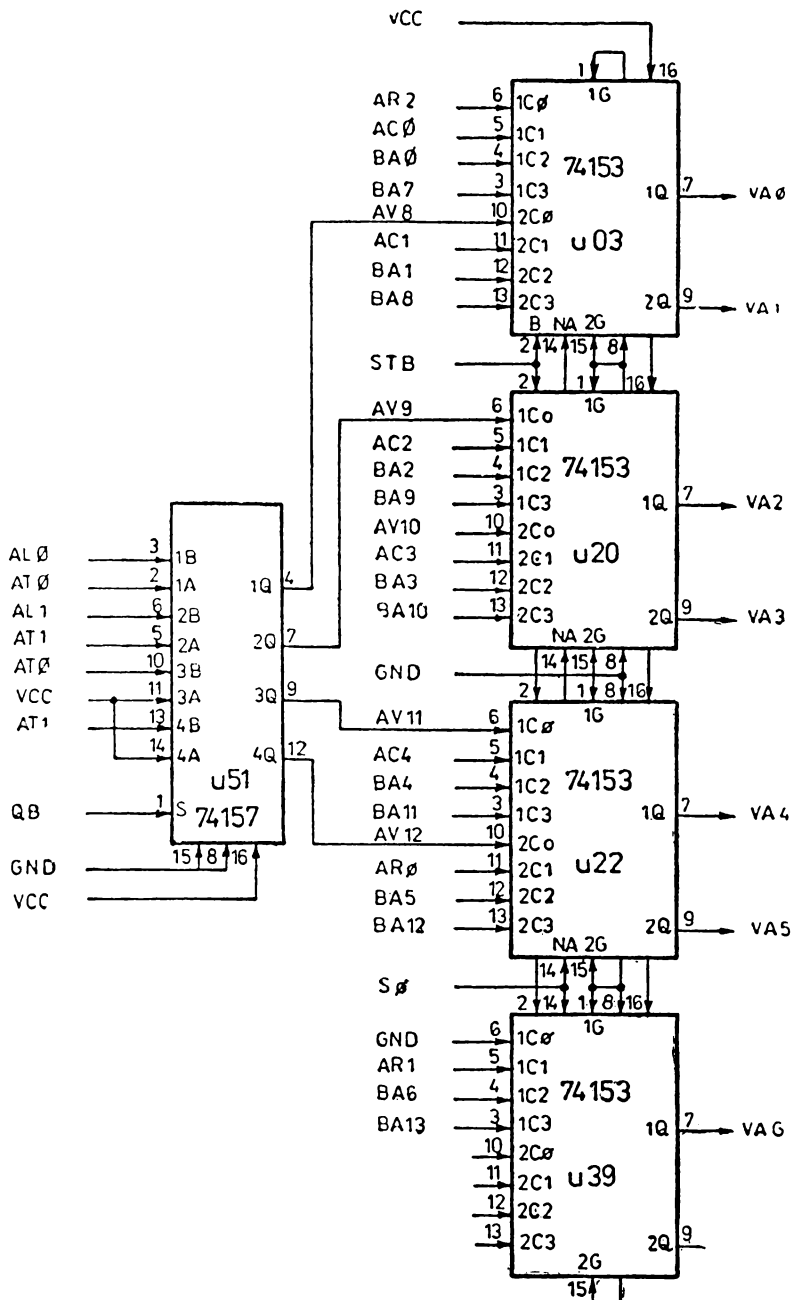


Fig. A1.7. — Microcalculator Cobra. Circuitul de multiplexare adrese video.

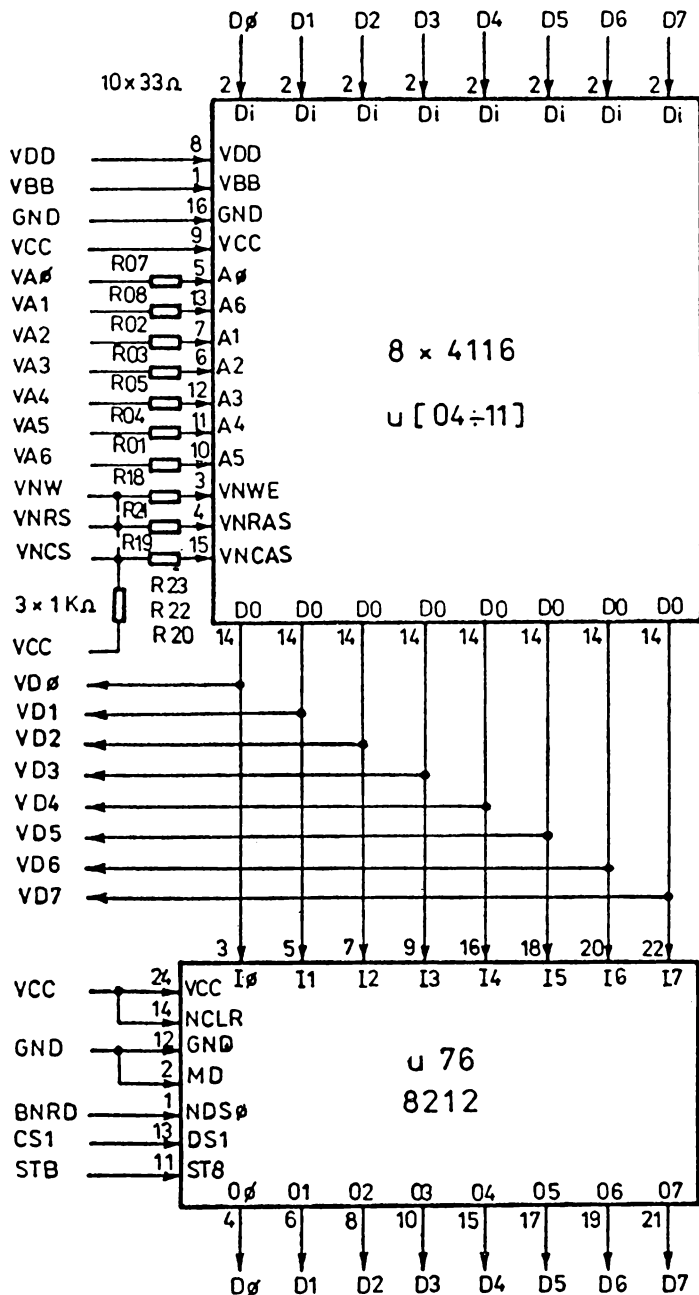


Fig. A1.8. — Microcalculator Cobra. Circuitul memoriei video.

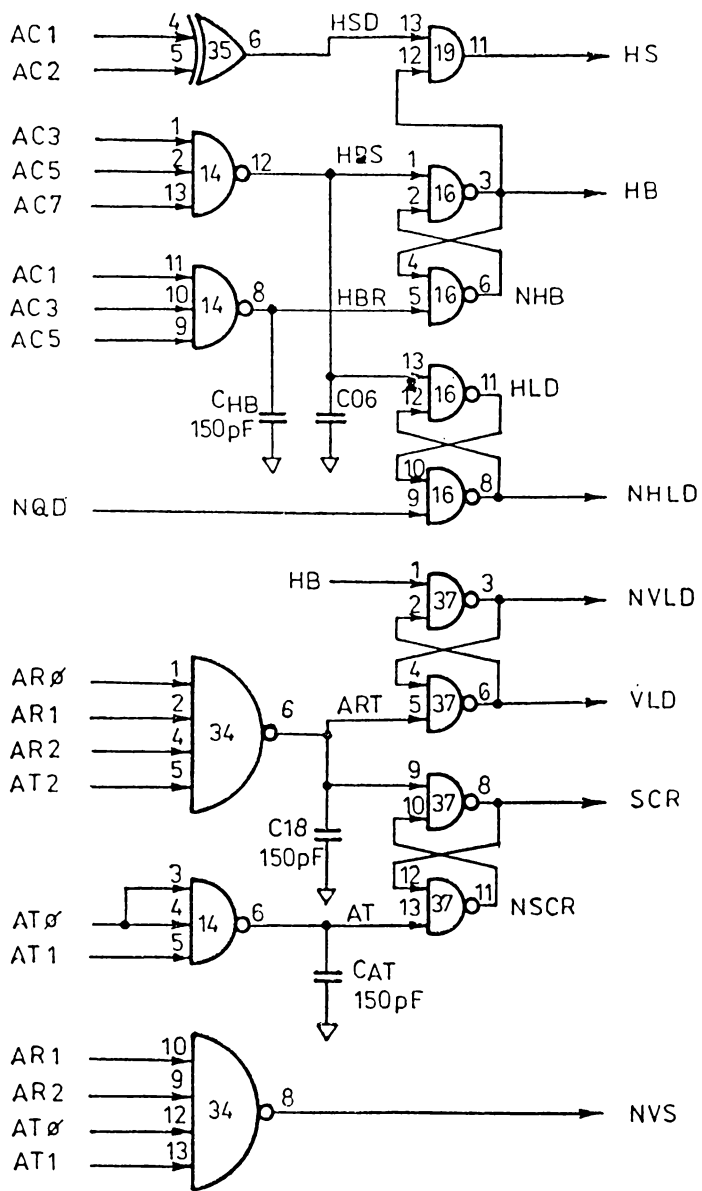


Fig. A1.9. — Microcalculator Cobra. Circuitul generator de sincroimpulsuri.

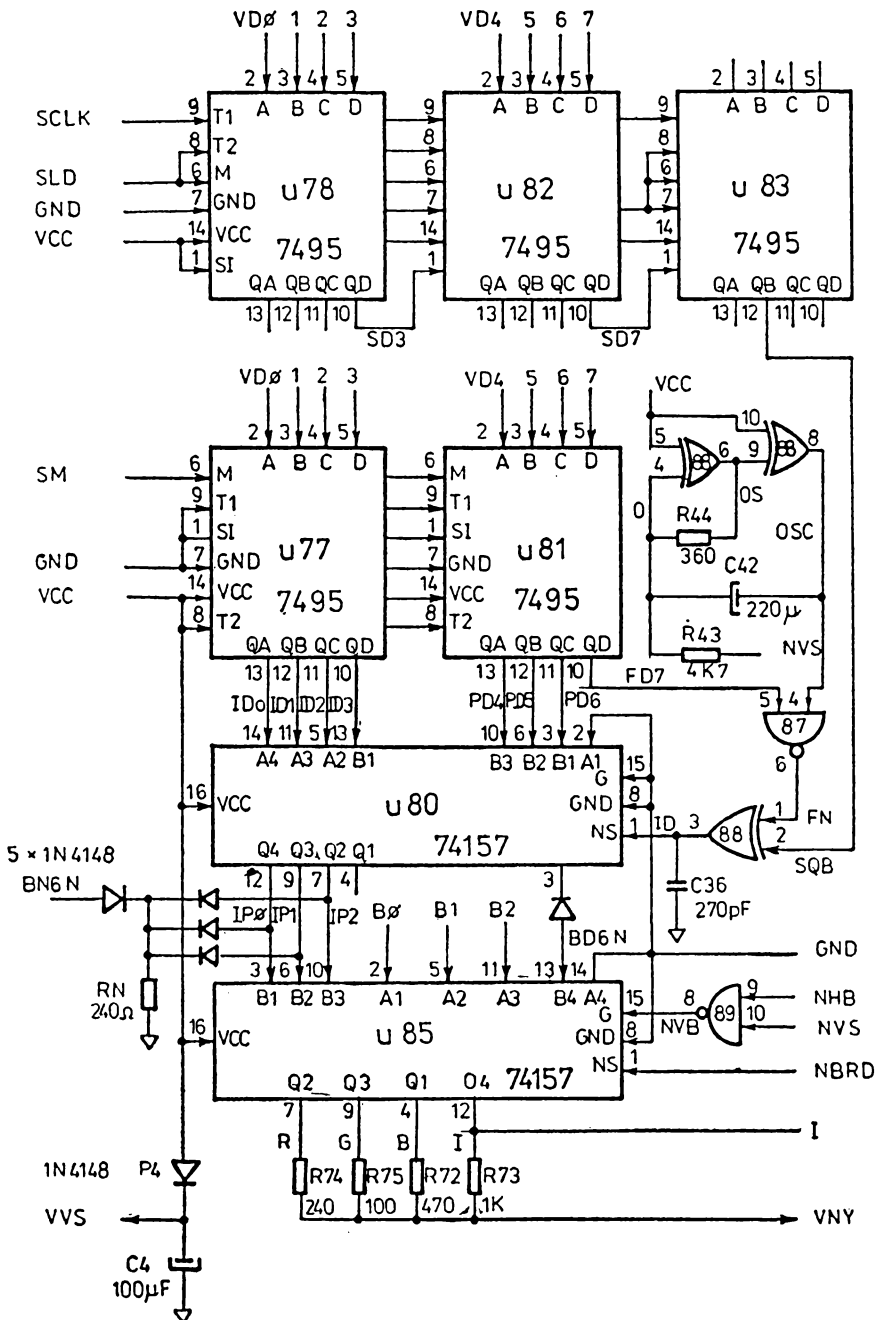


Fig. A1.10. — Microcalculator Cobra. Circuitul formator semnal video.

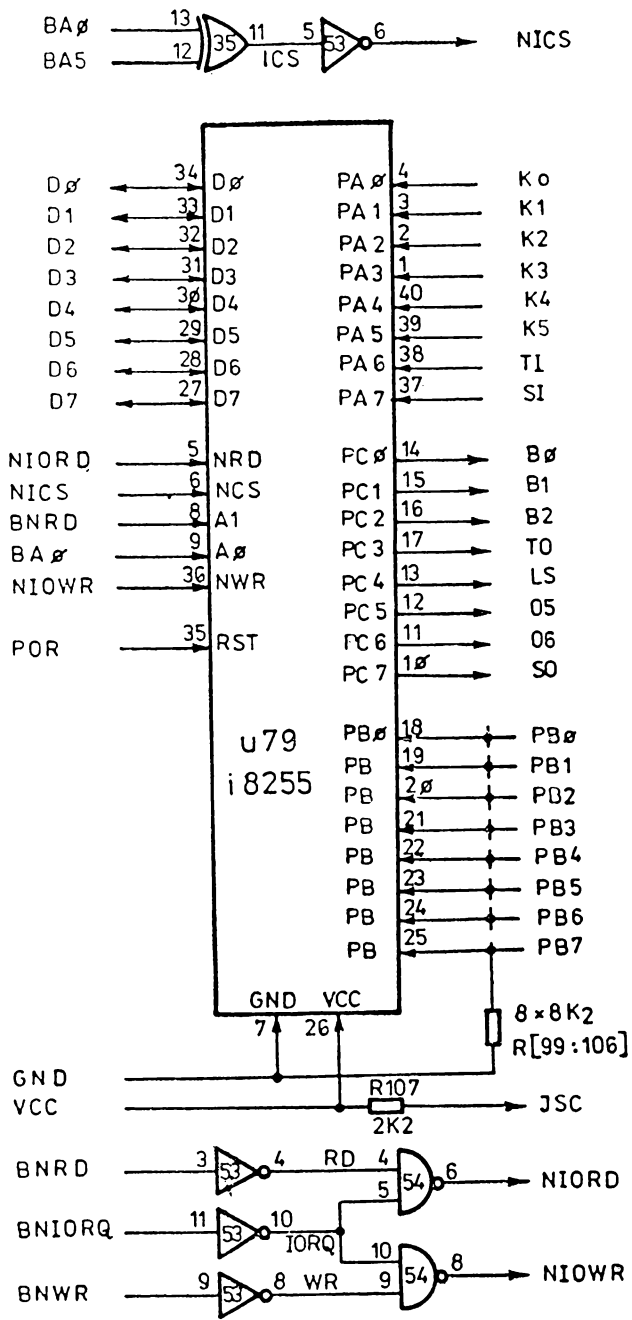


Fig. A1.11. — Microcalculator Cobra. Interfețe.

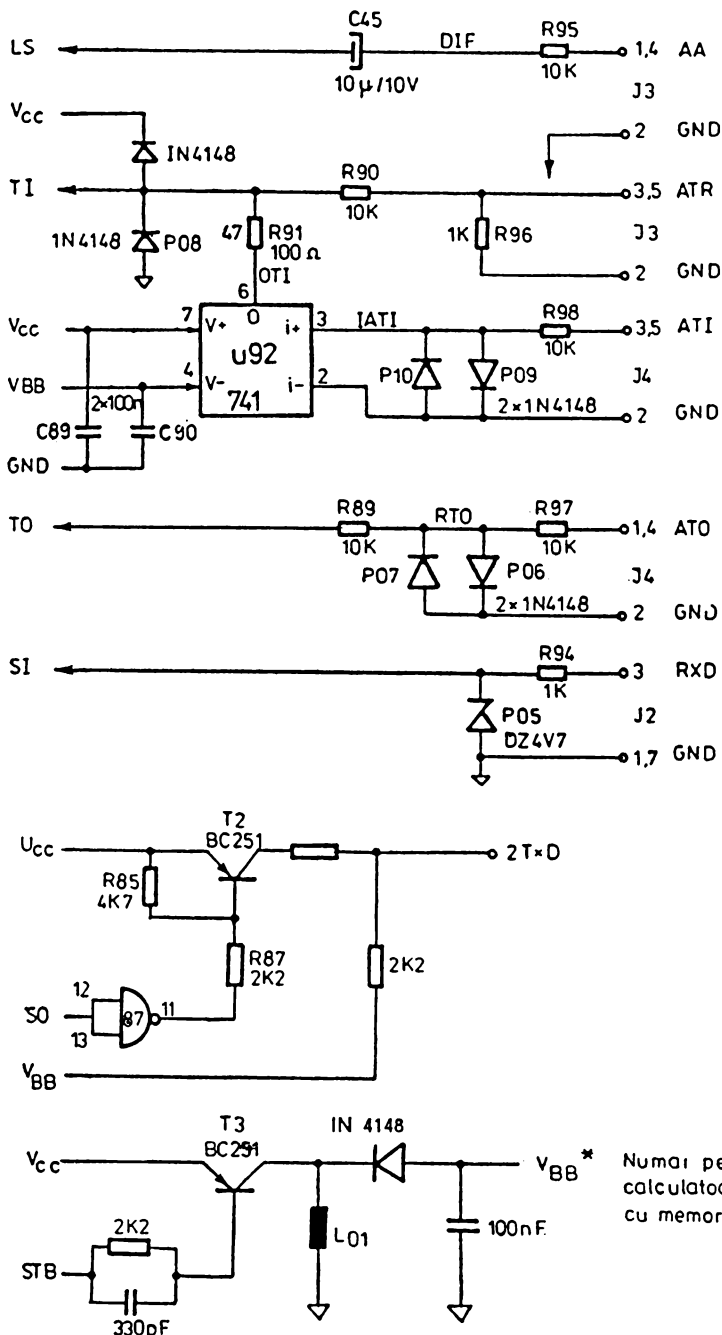


Fig. A1.12. — Microcalculator Cobra. Circuite de adaptare nivel.

Numar pentru calculatoarele cu memorii 4516

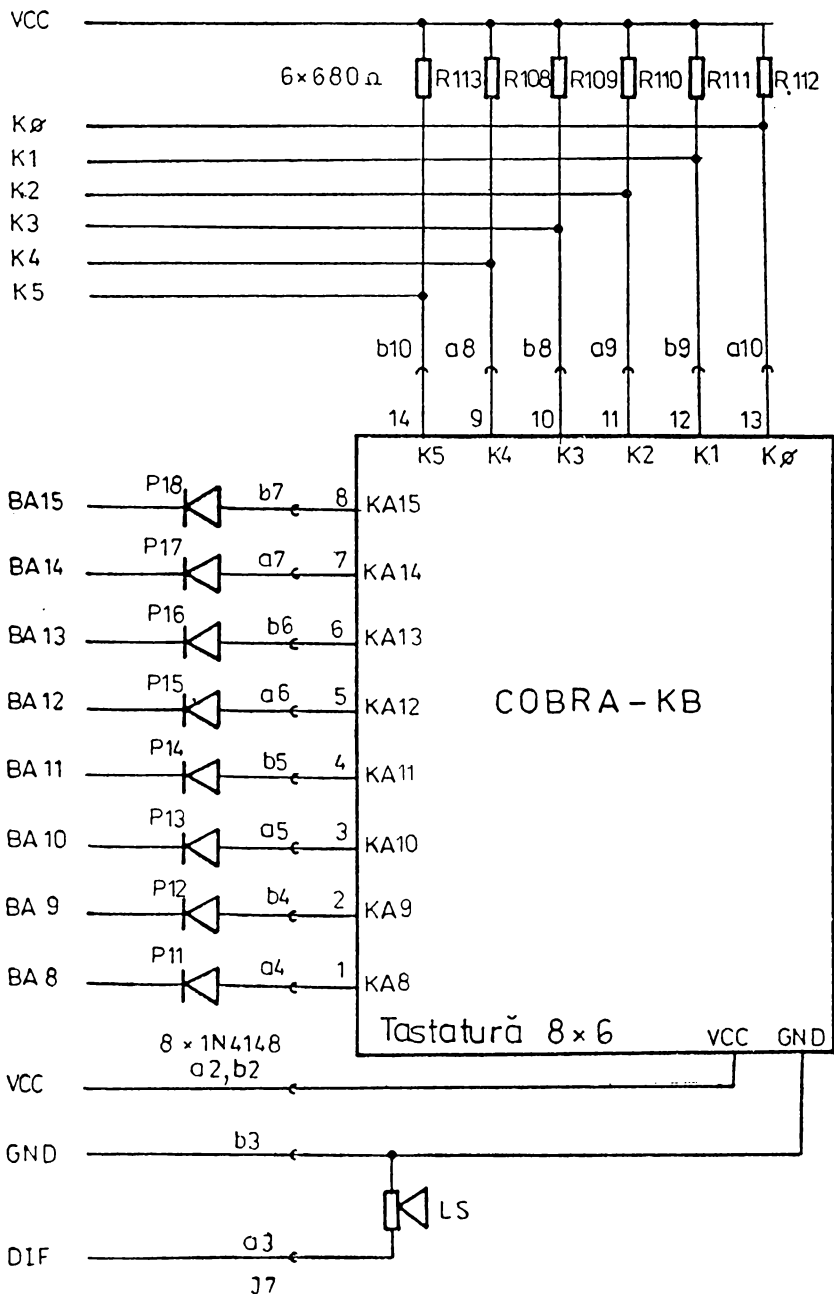


Fig. A1.13. — Microcalculator Cobra. Circuit de conectare tastatură.

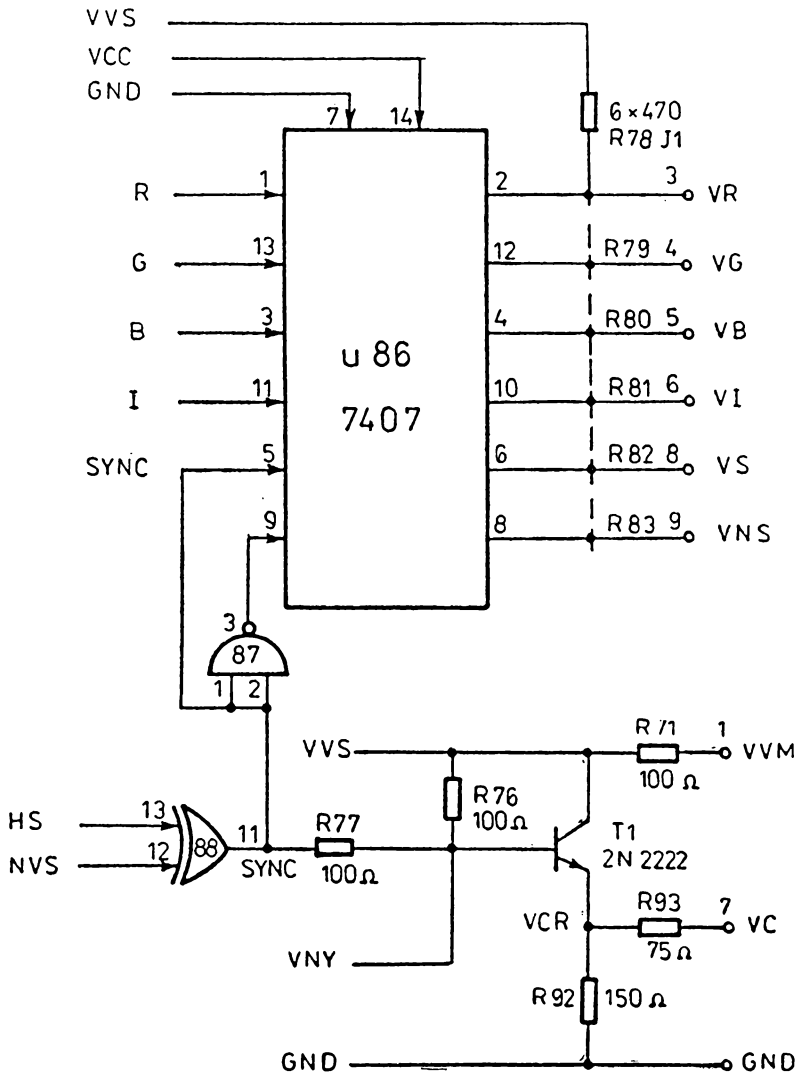


Fig. A1.14. — Microcalculator Cobra. Circuite de interfața cu monitorul TV.

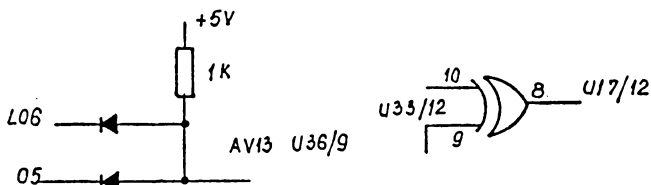
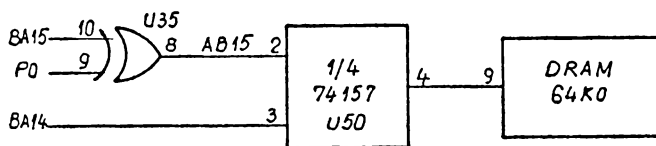
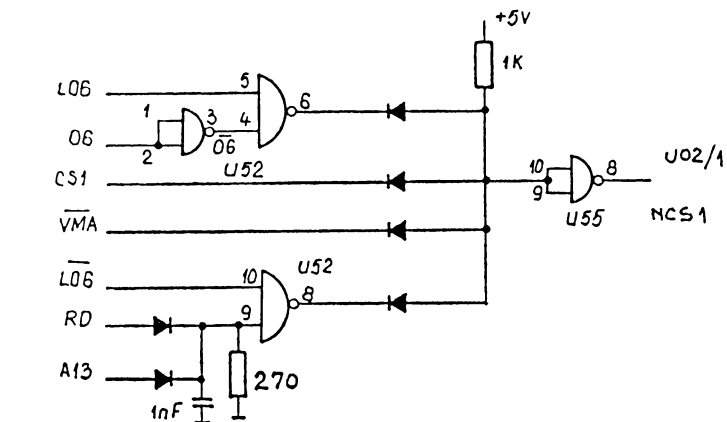
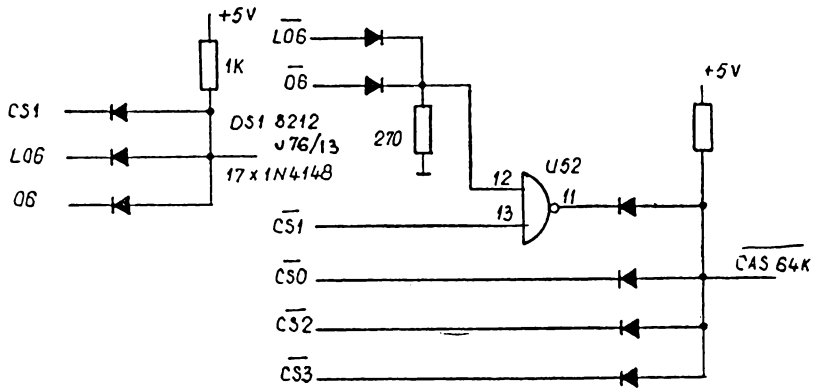
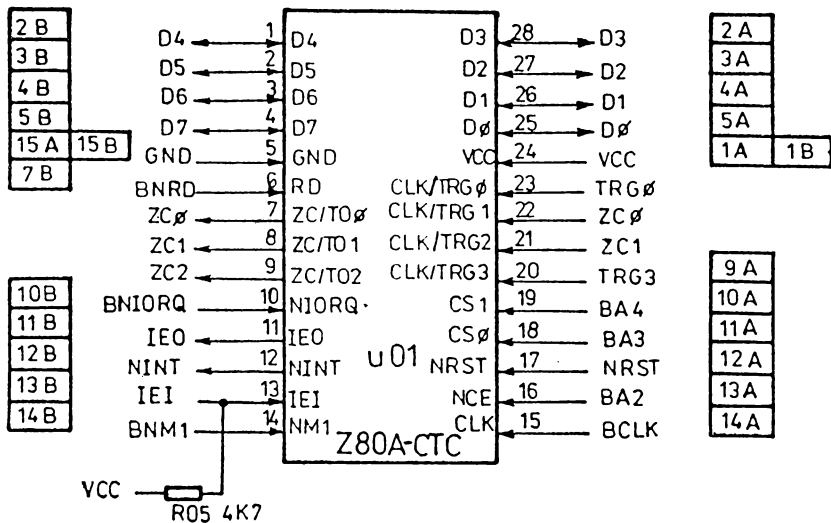


Fig. A1.15. — Microcalculator Cobra cu memorie extinsă 16 + 64 Ko RAM.
Modificări în circuitul de comutare și selecție a memoriei.

10. ANEXA 2

Scheme electrice de interfață disc flexibil



6 A 6 B -NC

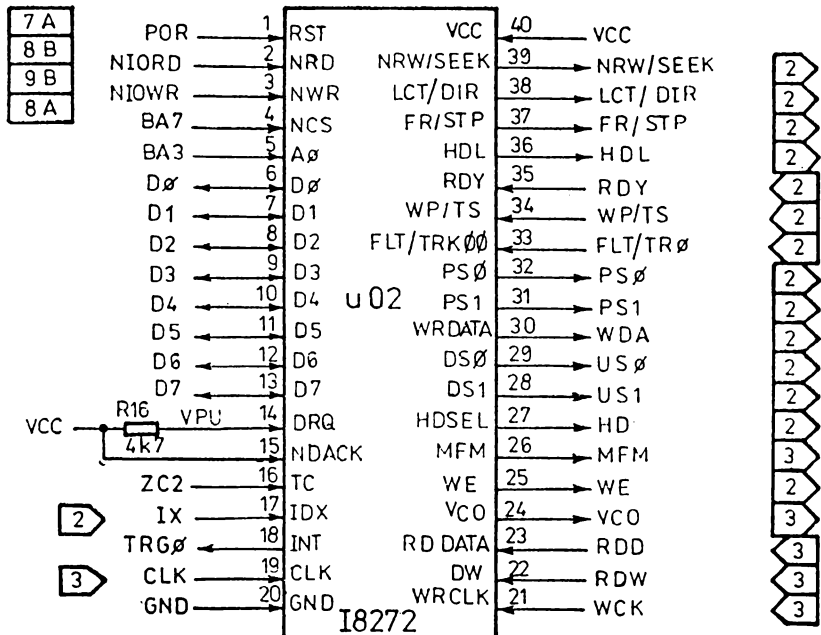


Fig. A2.1. — Interfața disc flexibil. Controlorul de disc.

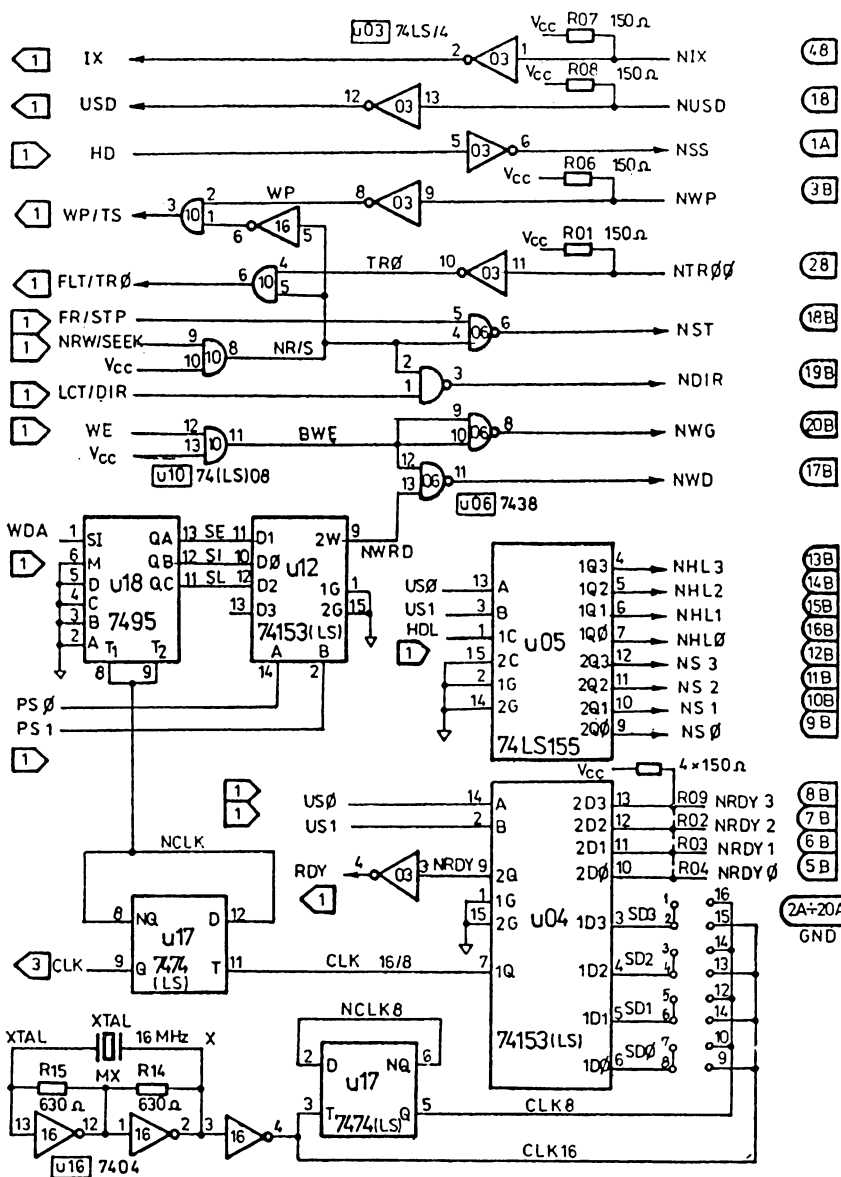


Fig. A2.2. — Interfața disc flexibil. Circuite de formare a semnalelor de comandă și ceas.

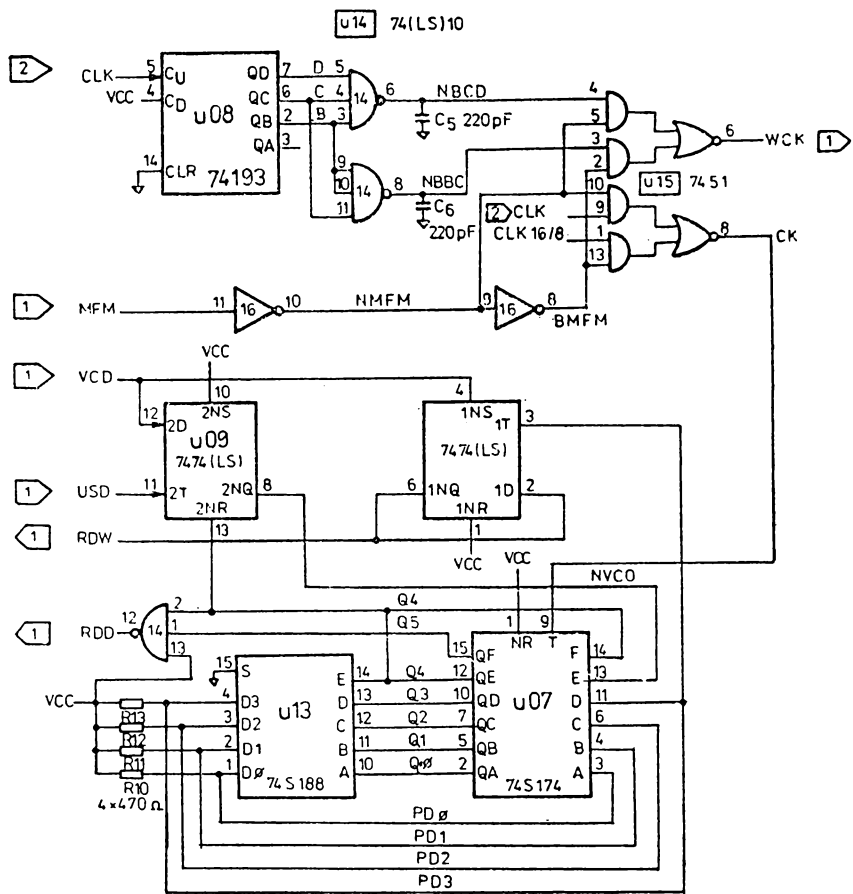


Fig. A2.3. — Interfața disc flexibil. Circuite de formare a ceasului de scriere și PLL digital.

11. ANEXA 3

Plasarea componentelor pe cablajele imprimate

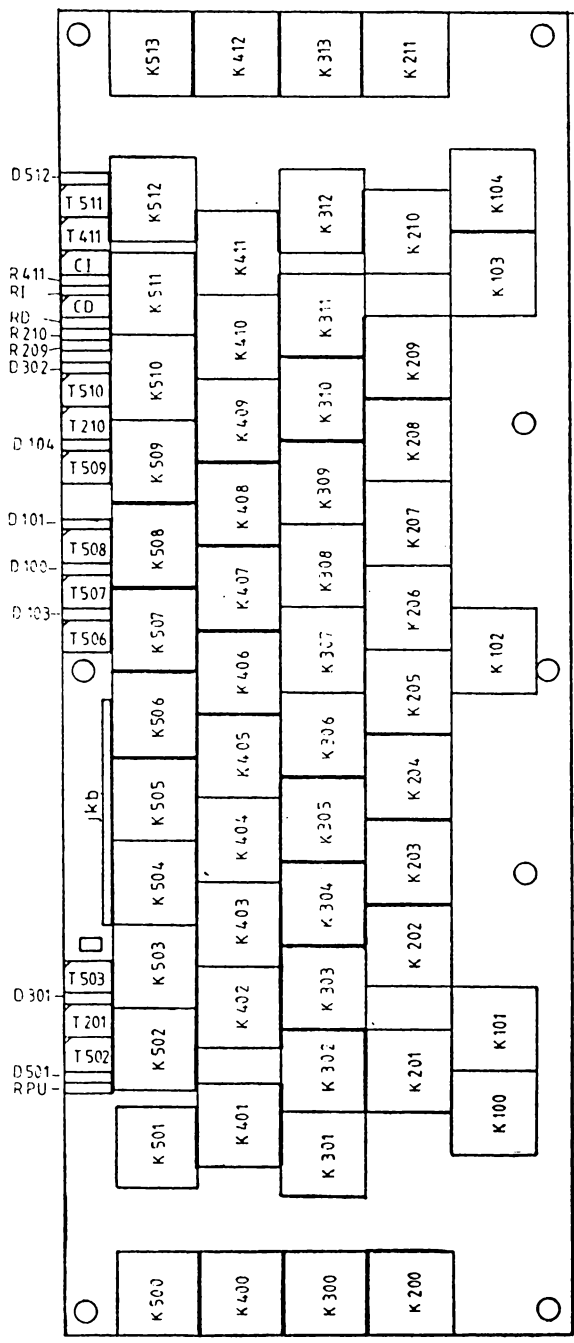


Fig. A3.1. — Plasarea componentelor pe placa de tastatură.

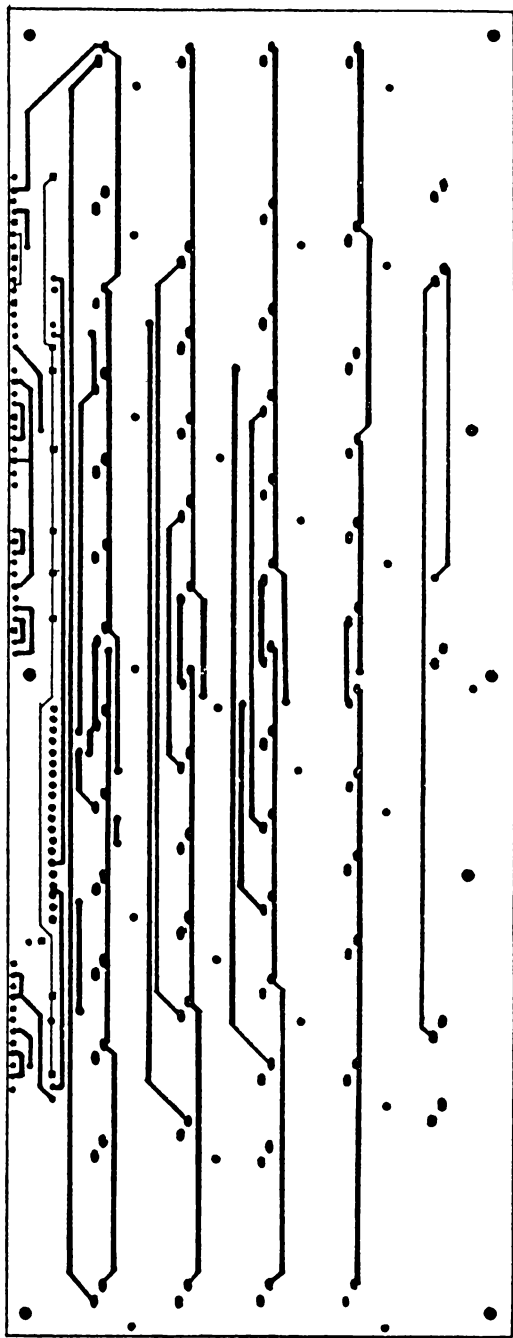


Fig. A3.3. — Cablaj imprimat tastatură stratul orizontal.

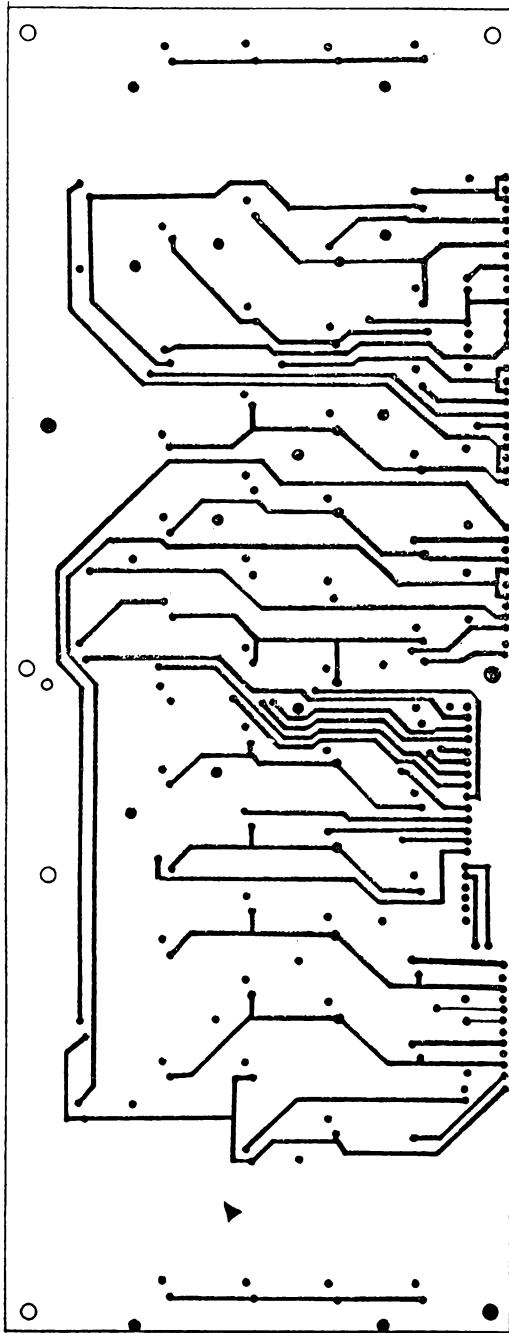


Fig. A3.4. — Cabloj imprimat tastatură stratul vertical.

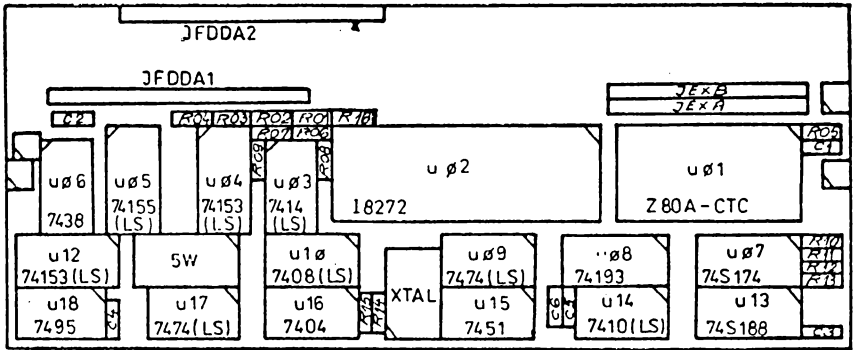


Fig. A3.5. — Plasarea componentelor pe placa interfață disc flexibil.

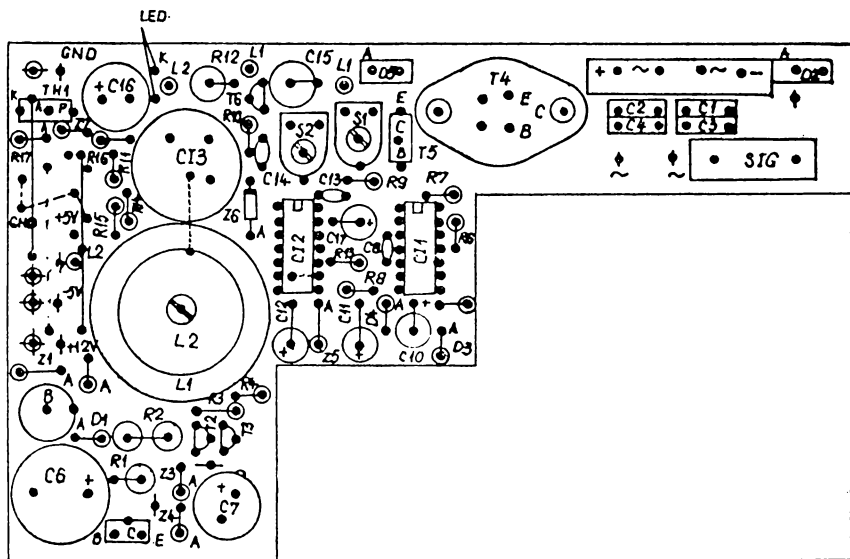
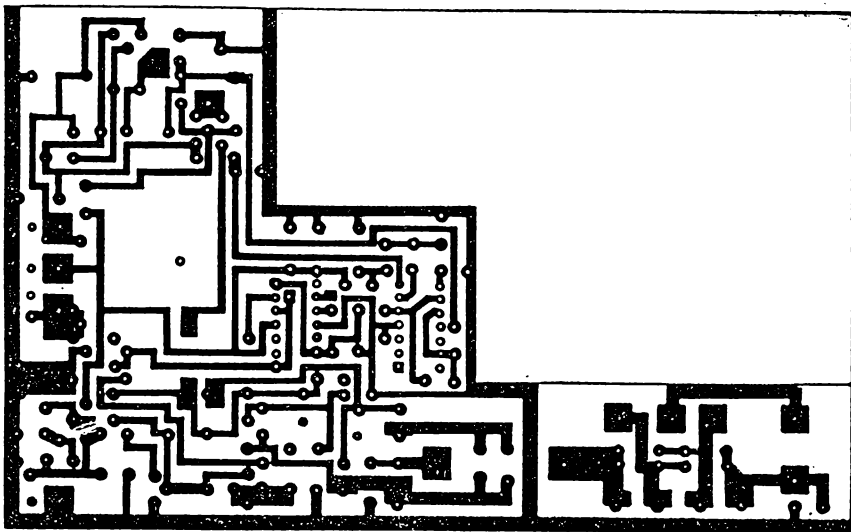


Fig. A3.6. — Plasarea componentelor și cablajul imprimat sursă.

12. ANEXA 4

Interfața RGBI pentru monitorul color 002

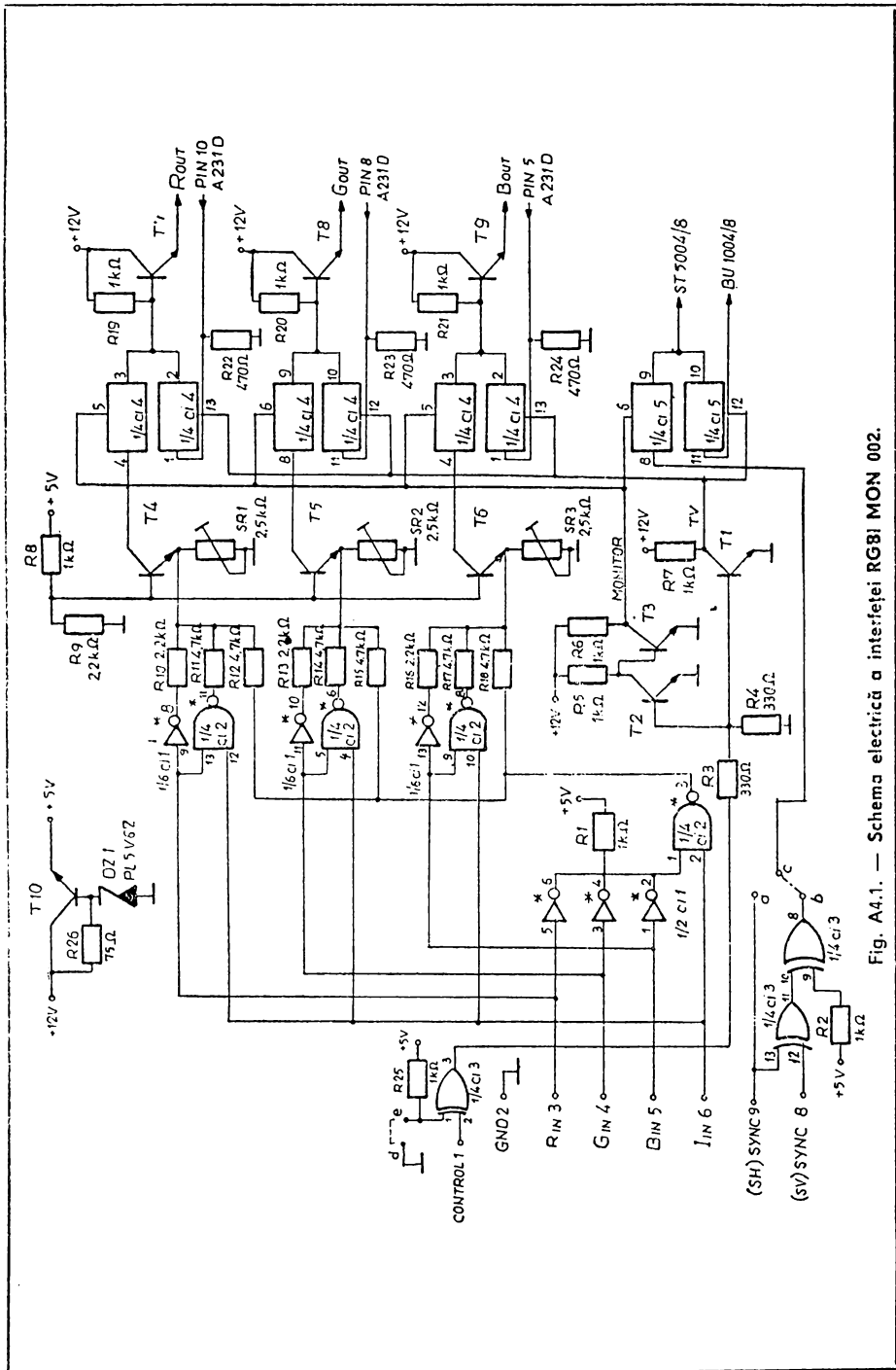


Fig. A4.1. — Schema electrică a interfeței RGBI MON 002.

Reglaj: având pe intrările R, G, B ale interfeței „0“ logic, se acționează din SR 1 pînă apare rastrul roșu și apoi în sens invers pînă cînd se stinge complet. Operațiunea se repetă indentic pentru rastrul verde și albastru, acționează SR 2 și SR 3.

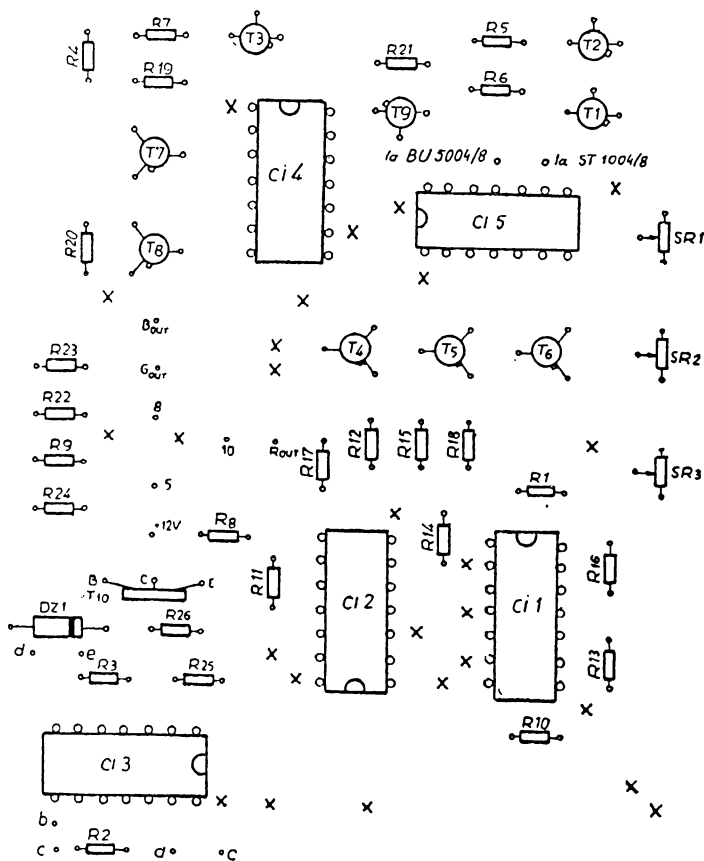
Pentru funcționare cu μ C Cobra se realizează ștrapurile a-c și d-e.

Pentru funcționare cu μ C IBM PC se realizează ștrapul b.c.

Necesar componente:

CI 1	— CDB 406	R_8	— 1 k Ω /0,5 W
CI 2	— CDB 403	R_9	— 2,2 k Ω /0,5 W
CI 3	— LDB 486	R_{10}	— 2,2 k Ω /0,5 W
CI 4, CI 5	—	R_{22}	
CI 1	— CDB 406	R_8	— 1 k Ω /0,5 W
CI 2	— CDB 403	R_9	— 2,2 k Ω /0,5 W
CI 3	— CDB 486	R_{10}	— 2,2 k Ω /0,5 W
CI 4, CI 5	— MMC 4066	R_{11}	— 4,7 k Ω /0,5 W
T_1 — T_6	— BC 171	R_{12}	— 4,7 k Ω /0,5 W
T_7 — T_9	— 2N 2222	R_{13}	— 2,2 k Ω /0,5 W
T_{10}	— BD 139	R_{14}	— 4,7 k Ω /0,5 W
DZ1	— PL 5V 6Z	R_{15}	— 4,7 k Ω /0,5 W
SR 1	— 2,5 k Ω /0,5 W	R_{16}	— 2,2 k Ω /0,5 W
SR 2	— 2,5 k Ω /0,5 W	R_{17}	— 4,7 k Ω /0,5 W
R_1	— 1 k Ω /0,5 W	R_{18}	— 4,7 k Ω /0,5 W
R_2	— 1 k Ω /0,5 W	R_{19}	— 1 k Ω /0,5 W
R_2	— 1 k Ω /0,5 W	$R_{1'}$	— 1 k Ω /0,5 W
R_3	— 3330 Ω /0,5 W	R_{20}	— 1 k Ω /0,5 W
R_4	— 330 Ω /0,5 W	R_{21}	— 1k Ω /0,5 W
R_5	— 1 k Ω /0,5 W	R_{22}	— 470 k Ω /0,5 W
R_6	— 1 k Ω /0,5 W	R_{23}	— 470 k Ω /0,5 W
R_7	— 1 k Ω /0,5 W	R_{24}	— 470 kX/0,5 W
FR_3	— 2,5 k Ω /0,5 W	R_{25}	— 1 k Ω /0,5 W
		R_{26}	— 75 Ω /0,5 W

Fig. A4.2. — Listă de componente interfața RGBI MON 002.



• MASA

Fig. A4.3. — Plasarea componentelor pe placa interfață RGBI MON 002.

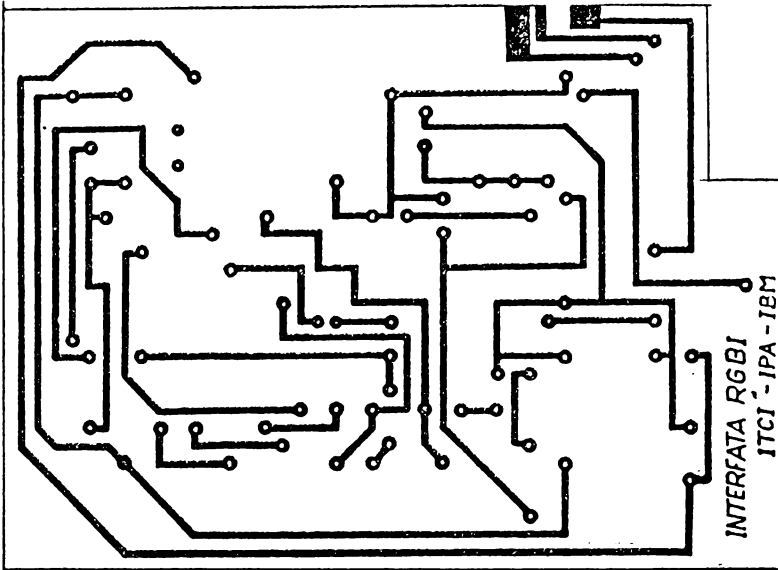
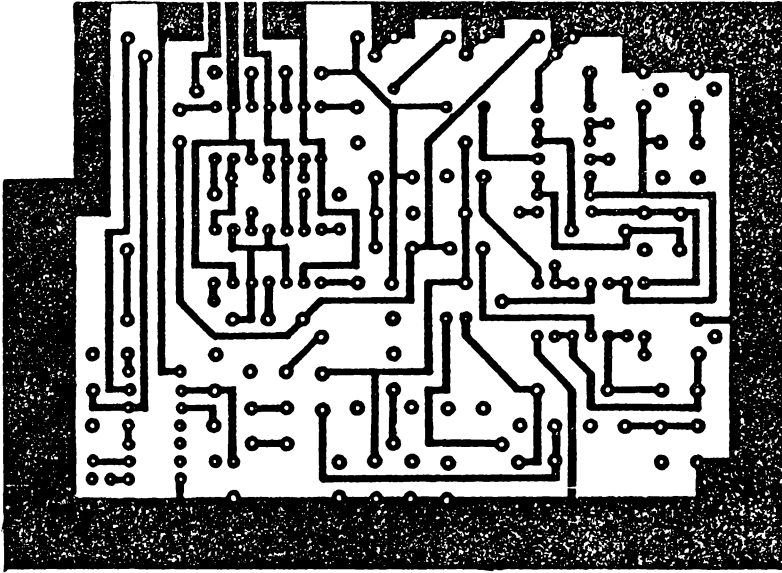
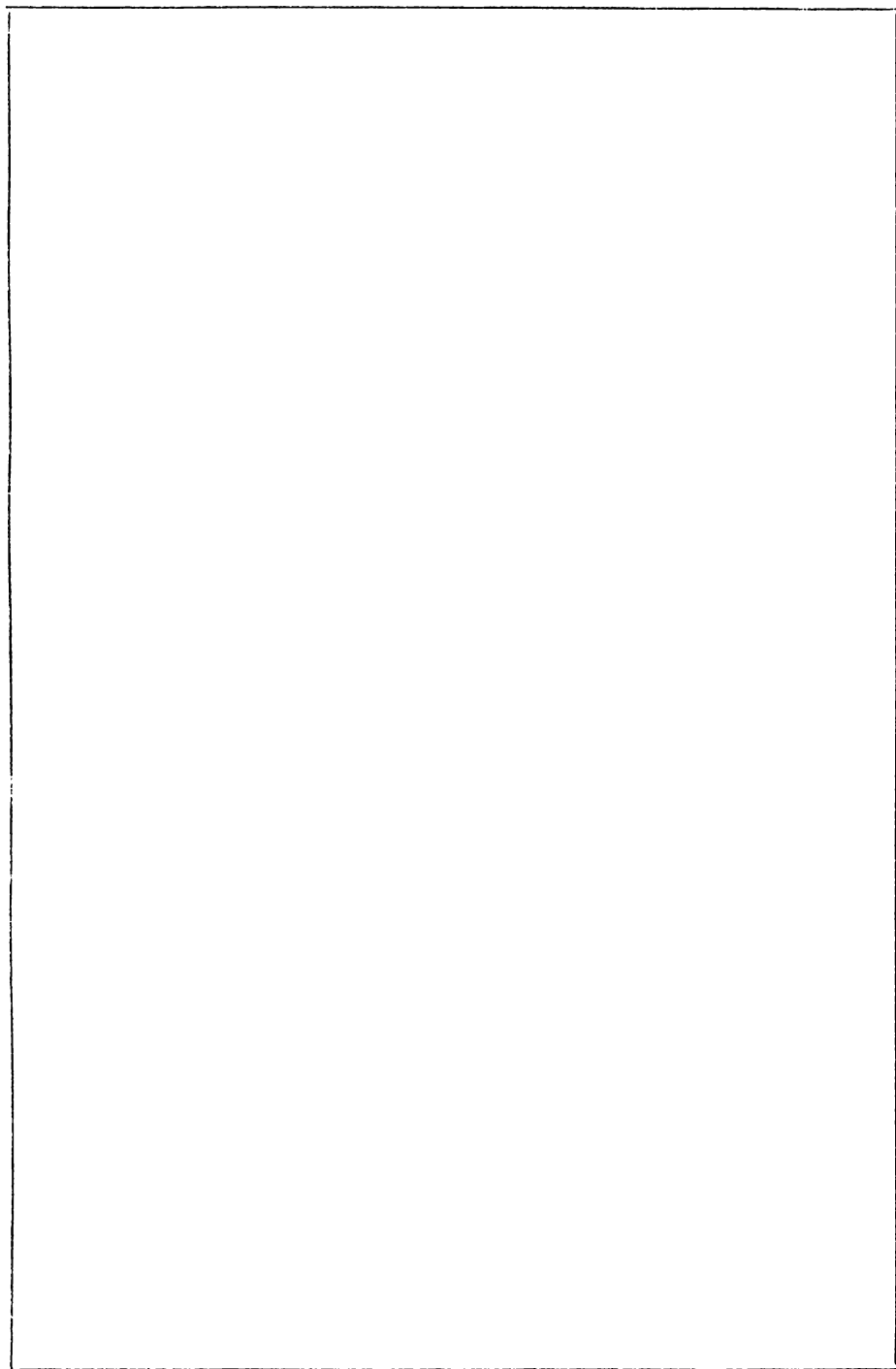


Fig. A4.4. — Cablajul imprimat interfața RGBI MON 002.

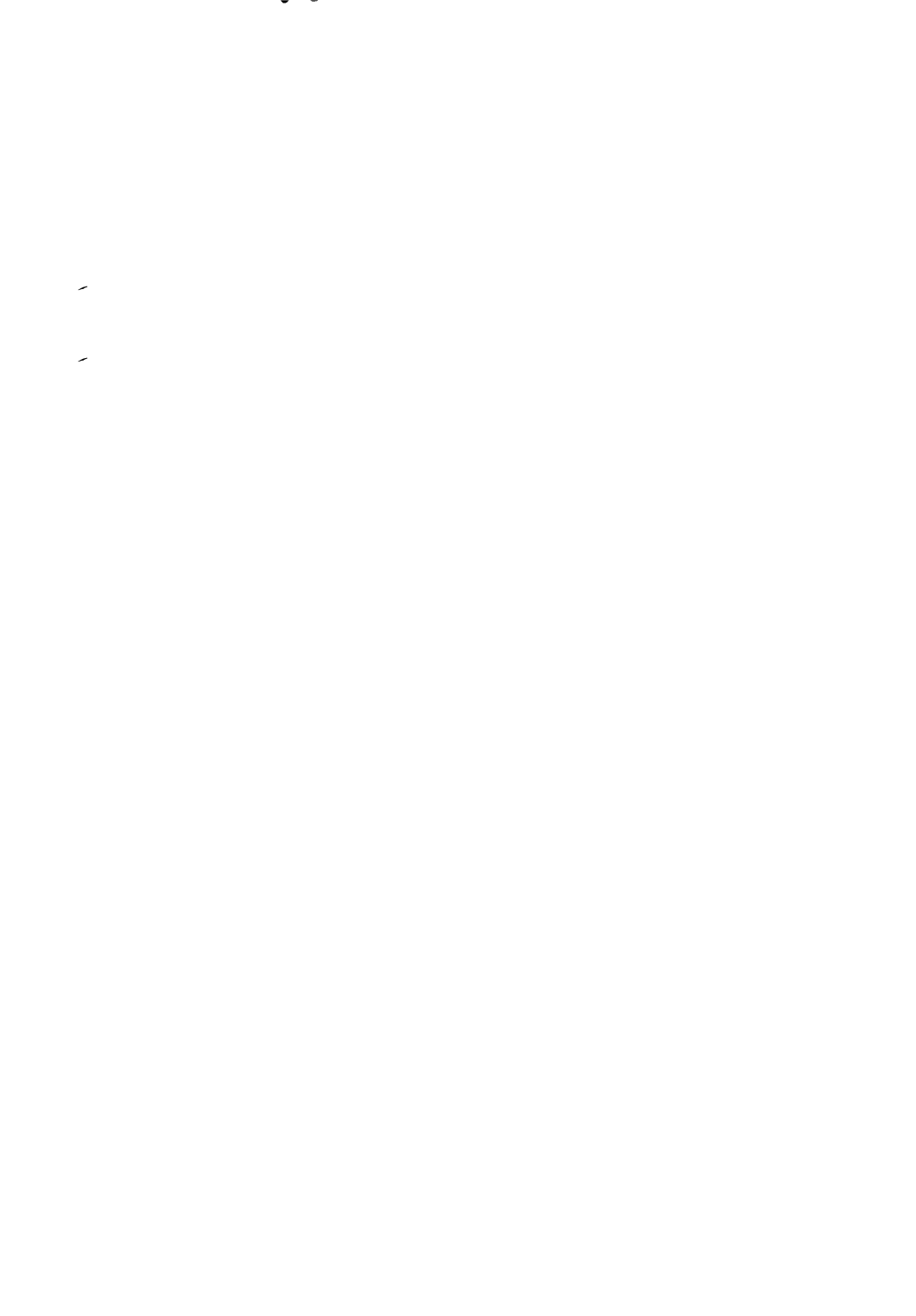


Editat de I.T.C.I. Braşov

Bun de tipar:



Tiparul executat sub comanda nr. 1342
la Întreprinderea Poligrafică Braşov





WARE HARDWARE HARDWA